



VECTORWORKS 2015

完美实现您的设计梦想

内容

// 诚挚邀请您来探索

在一个以标准和统一为主导的世界中，您致力于给予每个新项目一个强大而富有创意的设计。您的生活就是发现、就是启发、就是探索。毕竟，在设计过程中能出好的问题比寻求答案更为重要。

有时候灵感闪现，您便马上绘图和建模，而且得到满意的结果。另有时候，你选择使用其中一个方法完成设计后才发现应该采用不同的方式。解决这些挑战的同时保持您的梦想就是探索。

这正是我们能帮助您的地方。

Vectorworks软件可以让您体验、被启发并找到解决方案。我们的二维／三维和建筑信息建模能力给您设计自由，同时不失精准度。思考。梦想。分享。任何您能想象到的设计都能够无缝地从灵感转变成您实现了的设计梦想。

我们请您来探索并体验。利用Vectorworks软件，享受无限设计自由。

诚挚邀请您来
探索

02_03

新功能和
改进

04_05

Vetorworks
图形模块

06_07

适合您的
BIM

08_13

技术
互操作性

14_15

三维建模和
渲染功能

16_19

文档和图形
改进

20_23

工作效率
增益

24_25

场地设计
优化

26_29

娱乐设计
优化

30_33

新内容和
移动应用程序

34_37

Vetorworks 2015版
功能矩阵

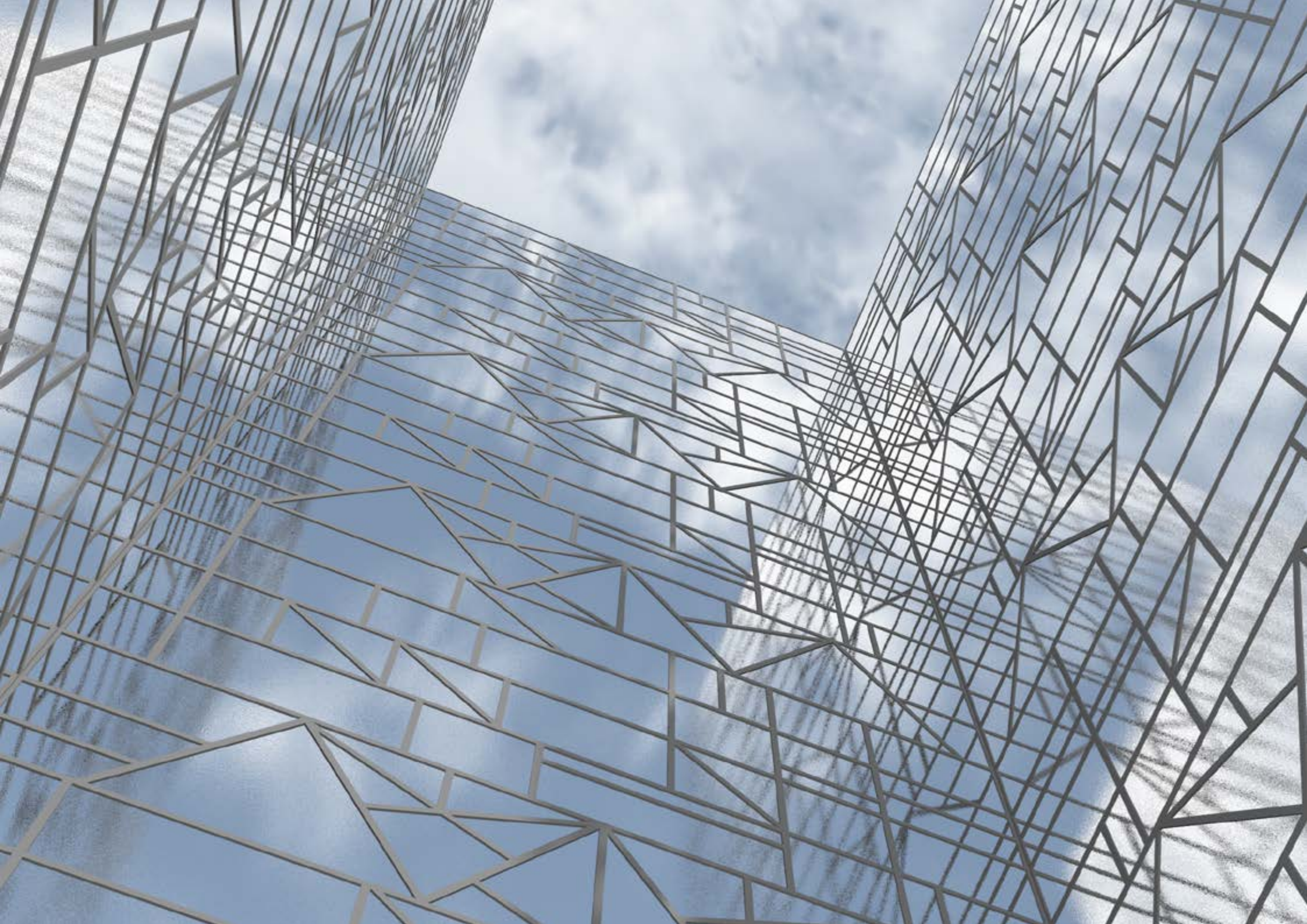
38_39

64 BIT

新功能和改进

Vectorworks 2015版软件是我们首次推出64位版本的Vectorworks软件，它将打破壁垒，令您可以处理任何大小的项目，同时具备更好的性能和优化的稳定性，令您工作更具信心。同样令人高兴的还有我们的Vectorworks图形模块也将为设计师们带来革命性的图形体验。

这两项技术改进，还有超过100个更新和新特征，比如优化的文本编辑、绘制墙体的革命性改进和透明渐变，都是精彩的革新，我们相信您继续设计并发现后一定会喜欢。





VECTORWORKS图形模块

我们经常利用最佳技术，给予您在探索之路所需的设计能力。如果最好的技术还没有出现的话，我们就自己开发。Vectorworks 2014版呈献了我们自主开发的Vectorworks图形模块(VGM)。在Vectorworks 2015版，VGM将带着出色的性能、稳定性和无与伦比的图形控制，陪伴您继续体验建模的乐趣。

线框和平面图形改进

/

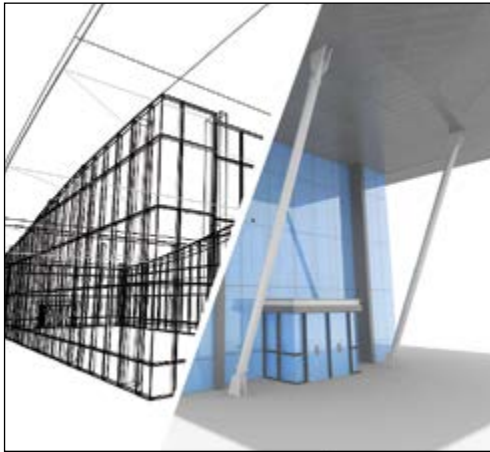
视图过渡动画

/

三维渲染模式和投影的首选项

/

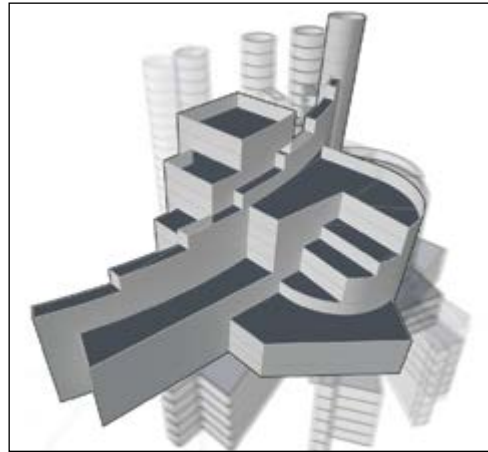
网格改进



线框和平面图形改进

享受更快的线框渲染和平面图形，和在线框渲染模式下改进的空间关系。

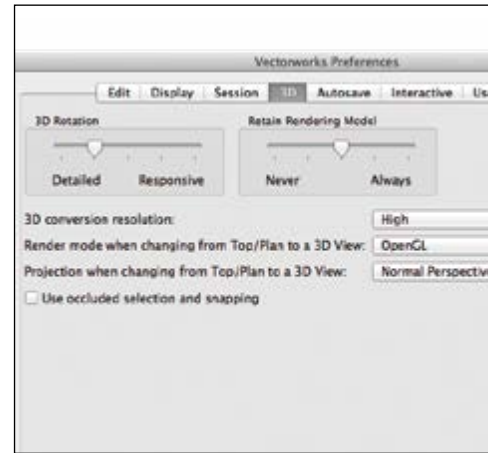
F A L S D



视图过渡动画

我们已经添加了流畅的动画，以改进视图变化时的三维环境。

F A L S D R



三维渲染模式和投影的首选项

当您把俯瞰图/平面图切换到三维视图，您现在可以选择设置您默认的渲染模式和投影，这样您的视图变化就具有一个无缝的、可视的切换效果。

F A L S D



网格改进

导入过程更高效，图形效果更平滑。此外，我们还完善了渲染质量。

A L S D R

适合您的BIM

Vectorworks Architect（建筑版）软件提供强大的BIM（建筑信息建模）解决方案，满足您的工作流程和解决您的BIM需求，不论大小，在体验中得到启发，自由设计。



幕墙

/

新楼层水平约束系统

/

墙

/

COBie设施管理的工业基础类（IFC）导出

/

楼梯

/

空间

/

门窗



幕墙

玻璃系统，比如幕墙及店面都是您设计的重点特色，但是用于设计它们的BIM工具不应该比系统本身还复杂。使用Vectorworks 2015版软件，您可以利用我们的“墙”工具创建幕墙及店面。您可以利用墙样式管理您的玻璃安装系统，同时您

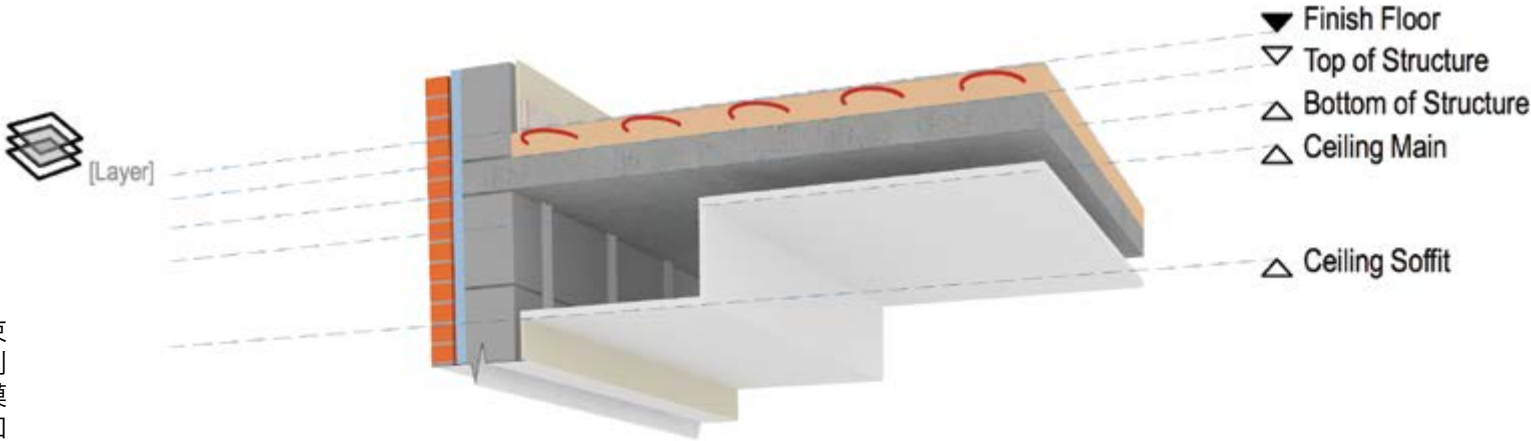
也可以利用我们典型的能力和灵活性例子，令您能够建模并直接使用编辑幕墙工具编辑。这个工具令您可以直接抓取、移动、重塑和调整幕墙的各个方面。这意味着您可以创建一个完全自定义配置或者依照现有的几何体设计。

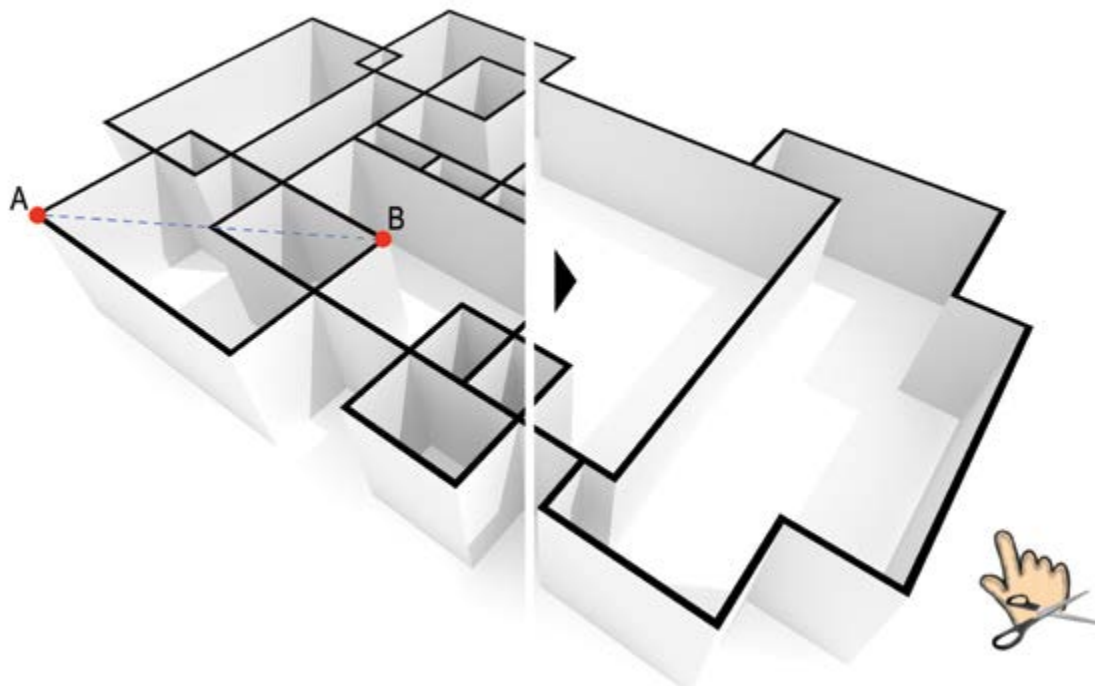
A L D

新楼层水平约束系统

比如墙和墙组件、楼板和柱的这些对象，现在无需创建额外的设计层就能够被约束到某一水平。这令您可以更容易更有控制力地改善模型的组织。您能够精准地建模墙体与楼板的连接，以及流畅地建模比如错层设计和阁楼等元素。

A D



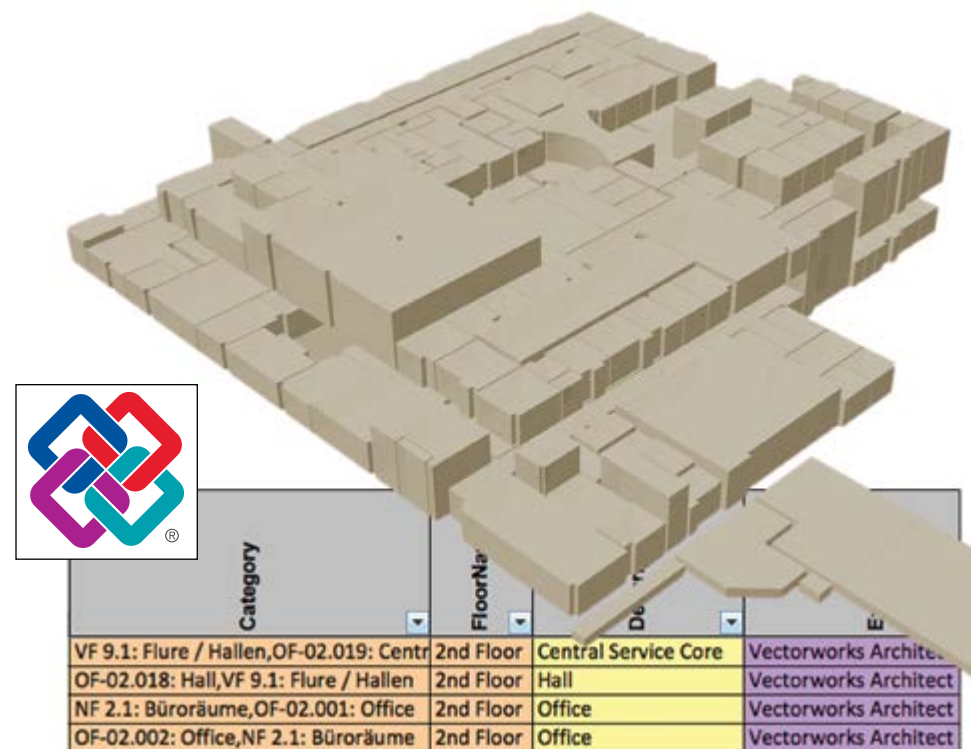


墙

Vectorworks 2015版包括一个革新性的墙工具模式：矩形墙模式。该新模式不仅可以仅通过两次点击生一个围墙的矩形区域，还能通过自动添加或修剪现有的墙，从现有的墙网添加或删减矩形空间。此外您还可以通过修剪工具，单击一次来删除两个

对象合并后中间的任何墙段。这将令您于绘制、修改和尝试任何矩形墙网的过程，比使用之前的Vectorworks软件版本和其他任何CAD应用程序进行的同样工作要节省大量时间。

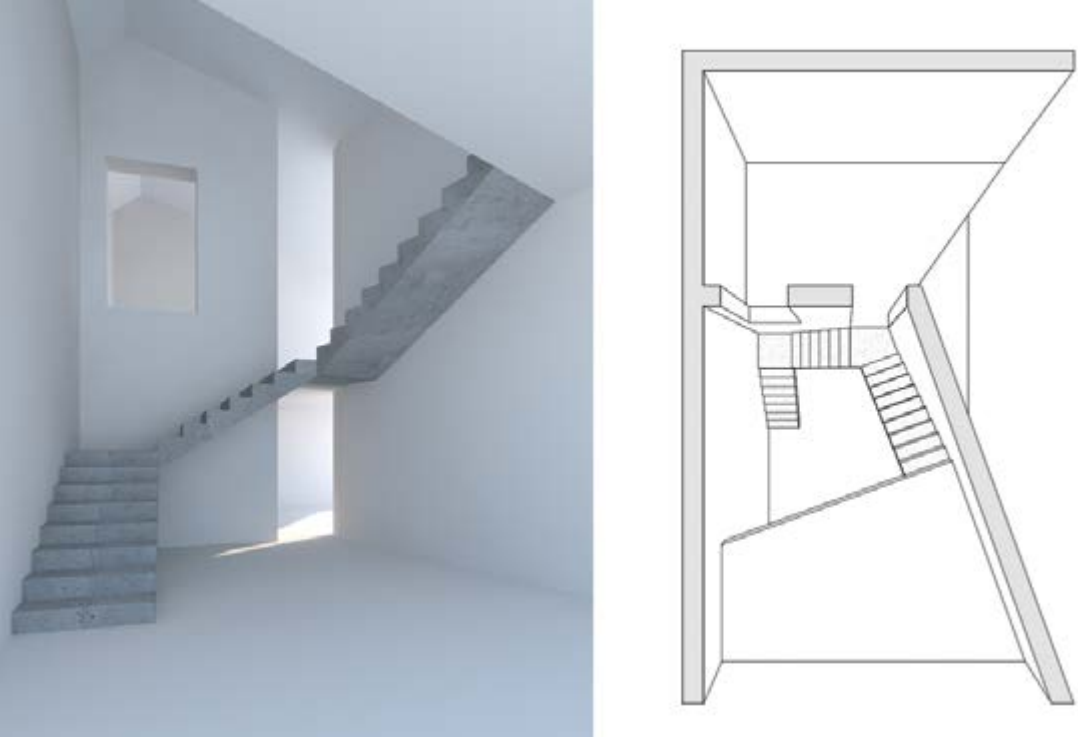
F A L S D



COBie设施管理的工业基础类(IFC)导出

随着BIM变得对您的客户愈加重要——不仅为项目交付，还要为信息传递——我们为您提供客户用来进行设备管理的相关BIM数据的传输方法。在我们IFC导出中的新COBie选项将从您的Vectorworks BIM筛选合适的数来支持运营、维护和资产管理 workflow。

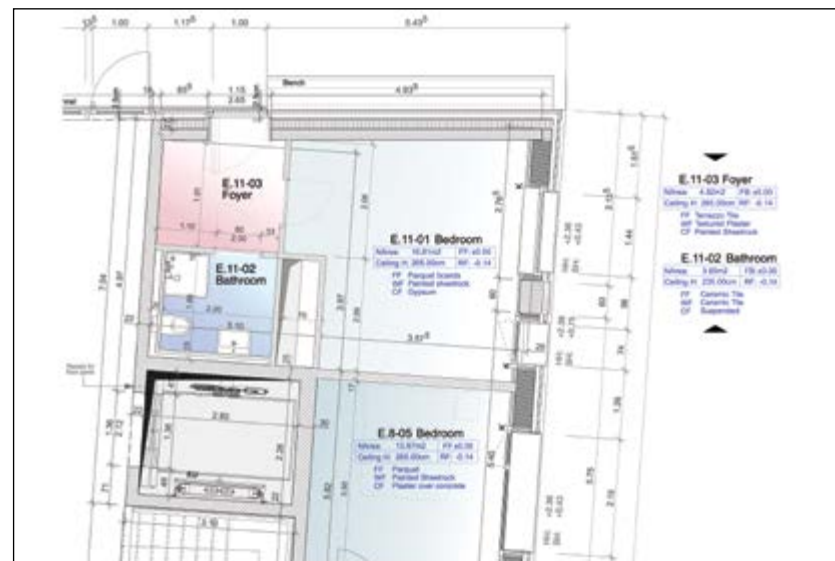
A L D



楼梯

随著新的配置和特征不断改进楼梯的功能，现在您可以创建更复杂的楼梯布局。您还可以设置带有自定义角度梯间过渡平台的双U和三重L配置。

A L D



空间

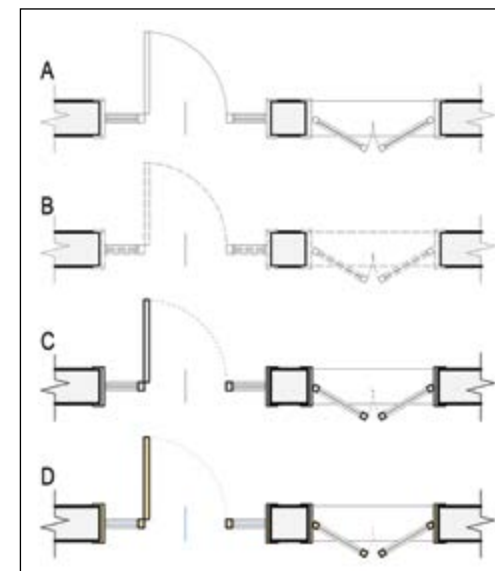
空间对象现在通过连接多个标签到一个单一的空间，帮助您管理显示在文档中的信息的方式。因为每个标签被分别设置和归类，所以您对过引线的控制更高。此外，为了提高它们的BIM能力，我们提供更多的边界定义和直接在数据库工作表中编辑房间装修设置的能力。

A D

门窗

我们的门窗对象的开发不断成熟，令您能够控制其细节如何在二维图像中显示。您还可以获得更多的类别控制来快速设置可见性和外观，并且添加中心线标记，令您的文档更丰富。

A L D



“建筑是艺术之母。
没有我们自己的建筑，
我们自己的文明就没有灵魂。”

// 弗兰克·劳埃德·赖特

技术互操作性

就BIM工具而言，Vectorworks软件在设计过程中交换数据和几何形状的能力无可匹敌。我们提供更多选择来导入和导出您的模型、绘图和数据，令您能够自由地与您的伙伴合作，无论他们偏好哪种技术，并且使用多种不同工具来展示创意。

文件导入/导出支持

/

DXF/DWG/DWF 改进

/

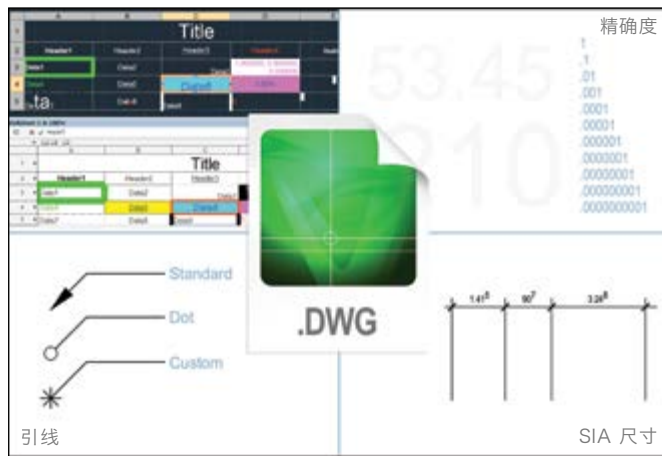
强大的PDF集成



文件导入/导出支持

我们扩展了您的协同工作流。首先，我们增加了工业标准的STEP文件的导入和导出支持，并新增了纹理导入改进了对SketchUp支持。我们还优化了我们悠久、强大的STL文件导出支持，令三维打印工作流程变得更流畅、更省力。

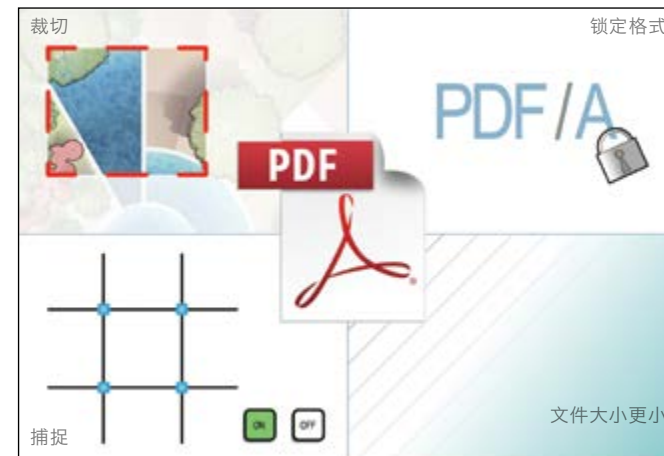
F A L S D



DXF/DWG/DWF 改进

我们对于基于DXF/DWG的工作流程的支持是首屈一指的，而且只会继续提高。除了对引线、线型和工作表生成的表格的导入优化，还有导出功能，比如交互式尺寸和精度设置，可以辅助您在DXF/DWG或DXF格式中交换高质量、高精度的数据版本的能力。

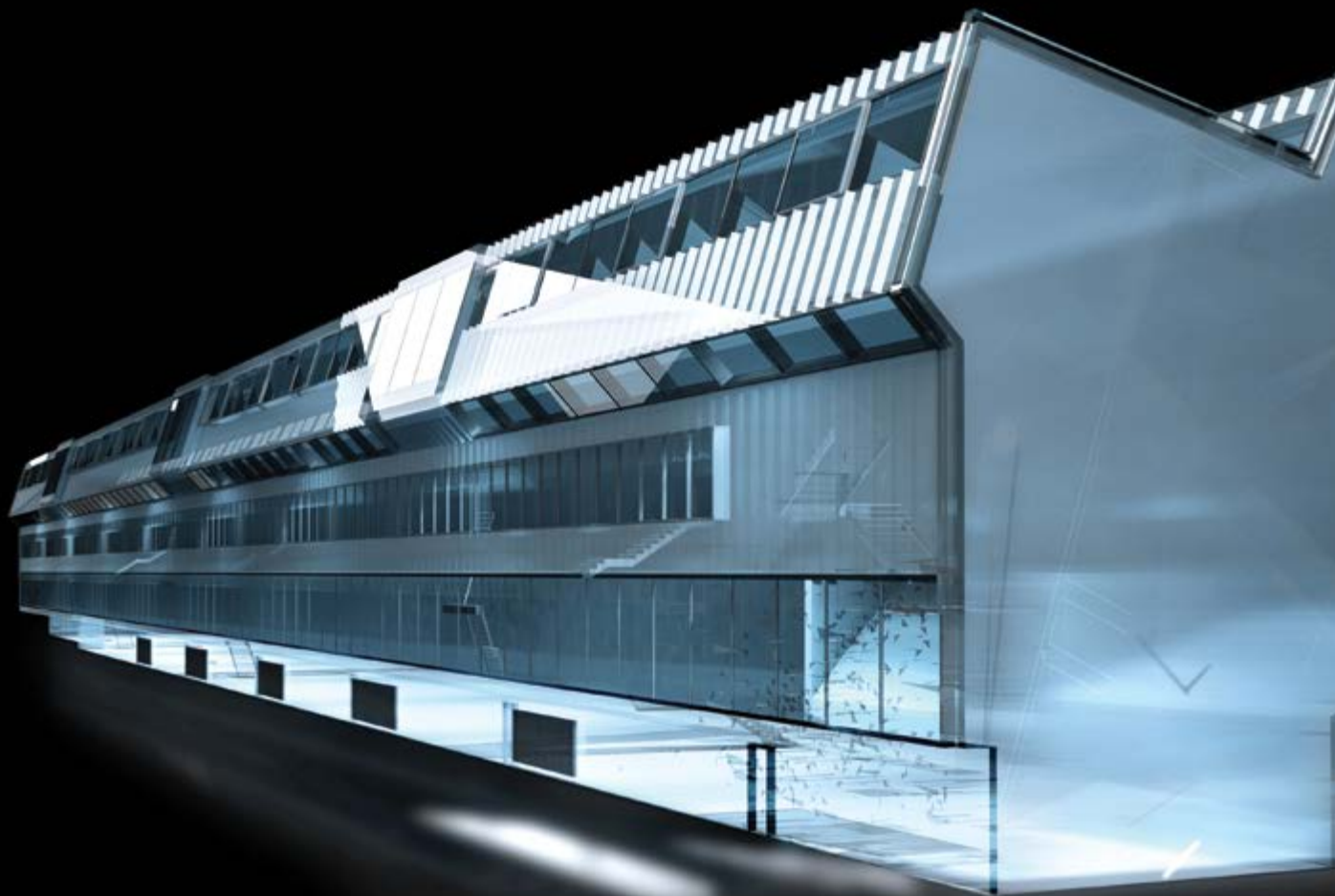
F A L S D



强大的PDF集成

节省时间！不再需要在导入之前编辑您的PDF。就在Vectorworks软件中方便地裁剪它们。选择使用启用/禁用捕捉PDF页面对象。减少所需步骤并将文件直接导出成PDF/A格式。

F A L S D



三维建模和渲染功能

无论是增强艺术感、打造风格或优化展示，Renderworks 2015版都为您考虑到。准备好把任何您能想象到的创意梦想成真，变为富有灵感的、可分享的现实。



隐藏线渲染的三维影线

/

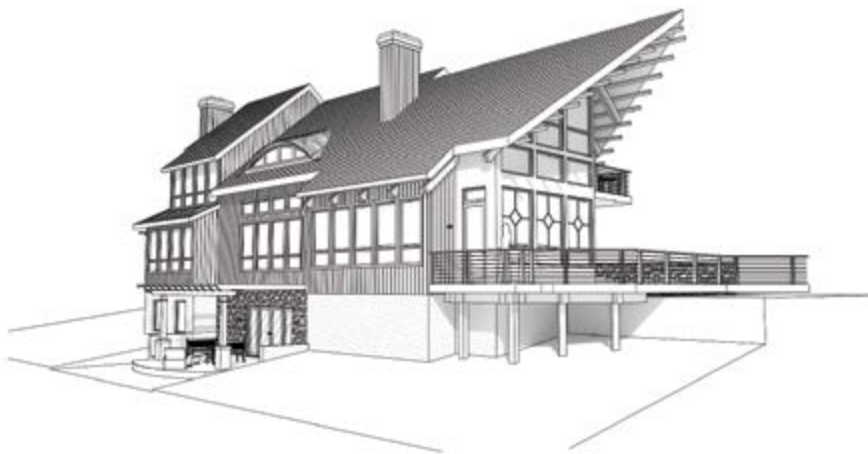
OpenGL改进

/

Renderworks样式艺术边缘

/

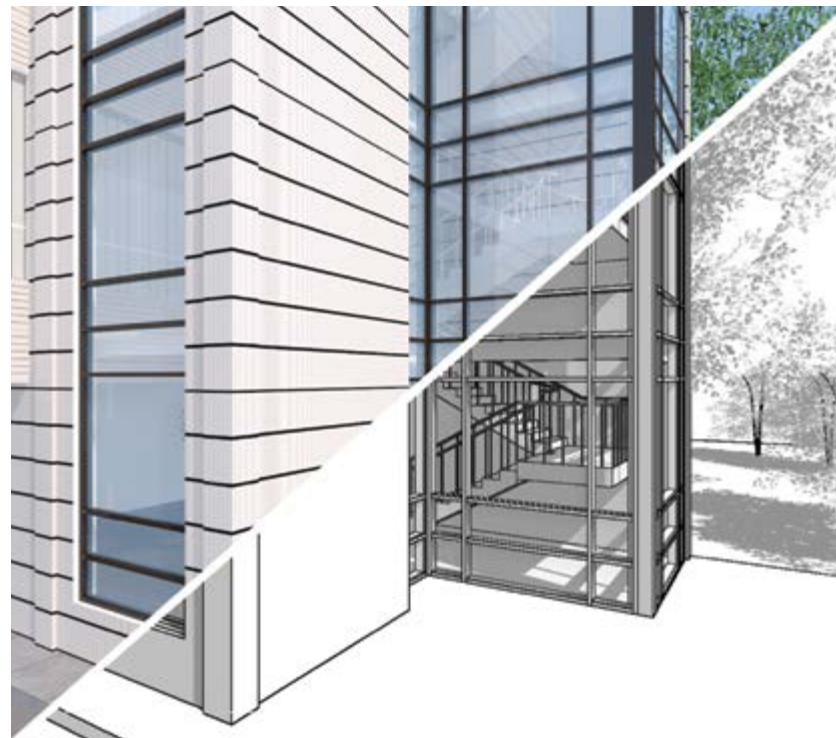
新变形工具



隐藏线渲染的三维影线

纹理现在连接着平面影线。这意味着您可以在隐藏线模式下渲染并在纹理墙上展现一个简单的阴影。我们还更新了Renderworks中的大部分默认纹理，令每个基于图像的纹理配有一个相应匹配的阴影，改变了创建立面图及其他演示视图的工作流。

R



OpenGL改进

我们改进了OpenGL的样式和控制能力。例如，您只需使用新的选项关闭色彩，就可以创建黑白的立面图。另外，您可以打开阴影和纹理效果来优化您的演示。使用自定义Renderworks，删除喧宾夺主的颜色，保留增加您渲染深度感的凹凸、透明度和反射率。此外，我们在OpenGL渲染模式中给您更多的线条控制——现在，您可以利用扩展了的绘制边缘选项创建最佳的定制。

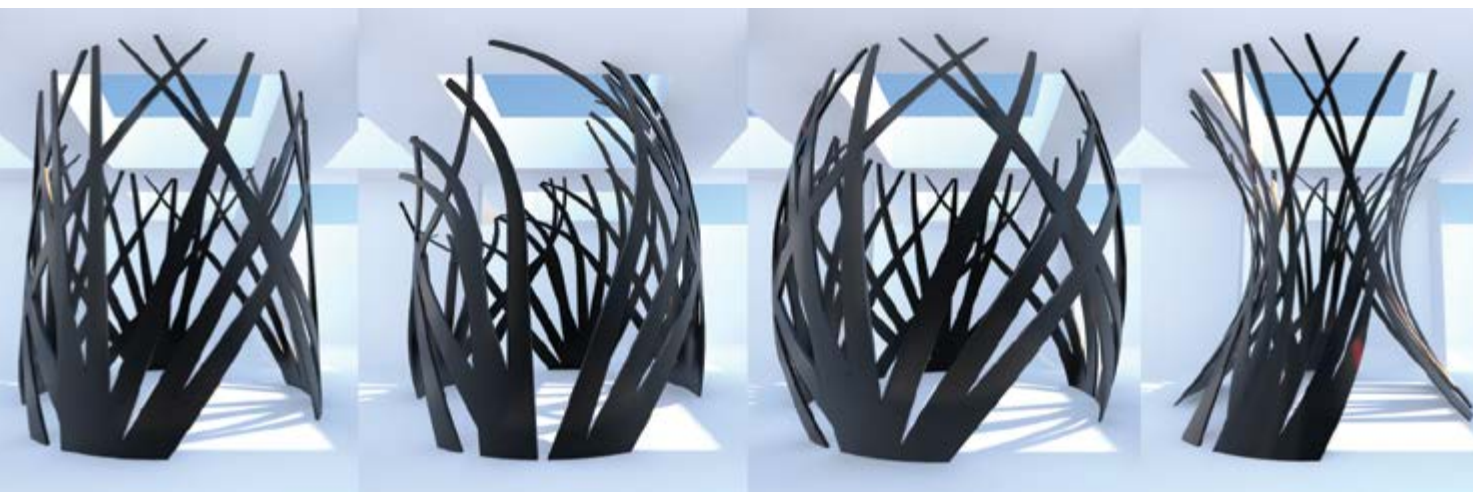
F A L S D R



Renderworks样式艺术边缘

风格化您的渲染，将草图效果提高到一个新水平！将有意思的艺术边缘效果添加到一幅具有逼真阴影效果的Renderworks渲染图上。

R



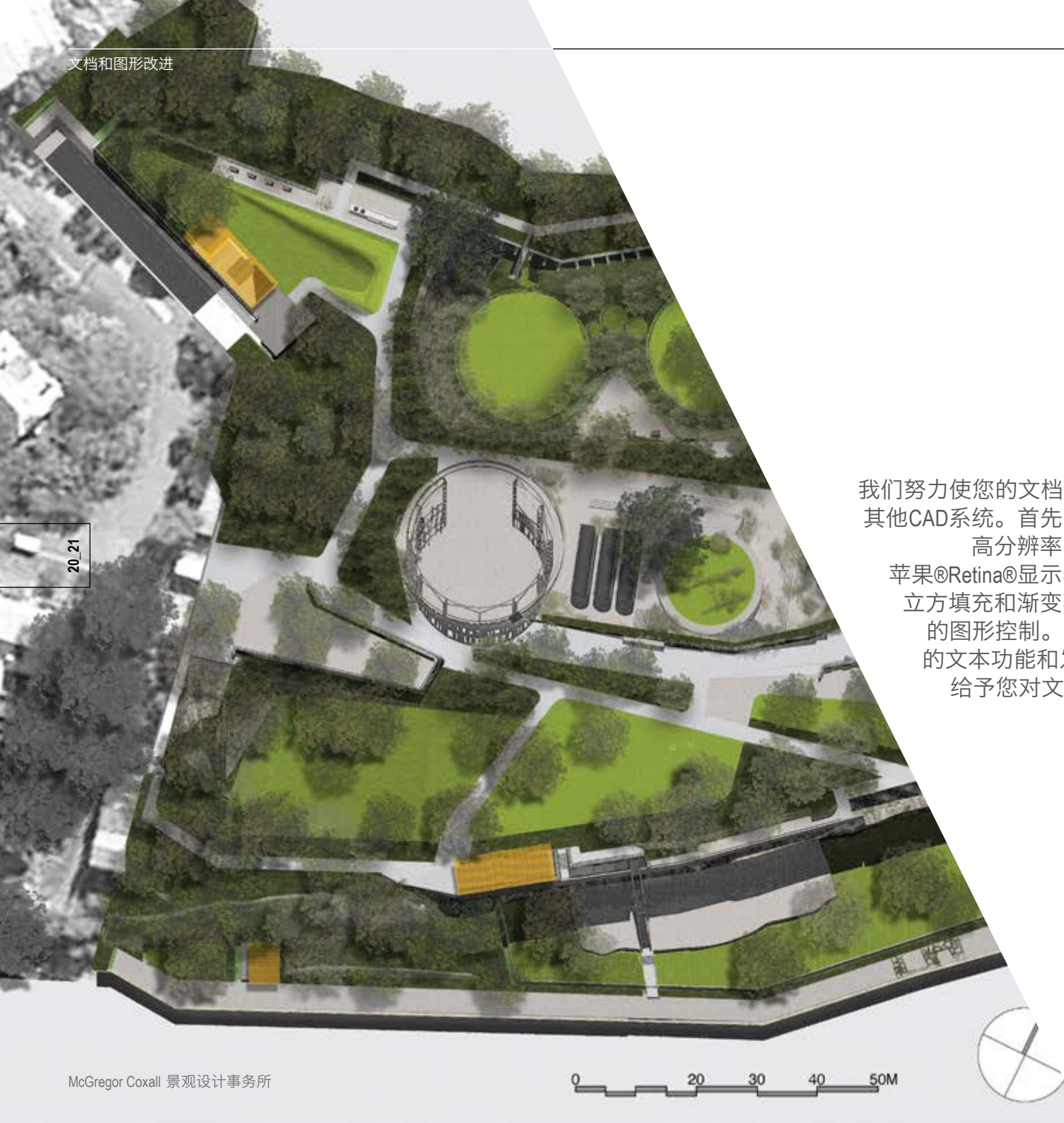
新变形工具

利用新的变形工具，我们显著改善了Vectorworks的直接建模能力，令您在几乎任何几何对象上进行弯曲、锥化或者创建一个外凸/内凹的操作，简直可以变幻无穷！

F A L S D

“建筑是技术实现其真正成就的结果。”

// 路德维希·密斯·凡德罗



20_21

文档和图形改进

我们努力使您的文档和图形能力优于任何其他CAD系统。首先，我们新增了对新的高分辨率显示器的支持，例如苹果®Retina®显示器。接着，我们对剖立方填充和渐变不透明度增加了直观的图形控制。然后，我们利用强大的文本功能和发布命令的重大优化，给予您对文档外观的灵活性和力量。

剖立方填充

/

强大的文本功能

/

发布命令

/

渐变的不透明度控制

/

支持Retina和4K显示器





剖立方端盖

当您使用剖立方命令进行切片操作时，模型不会再显示空心，演示时也不会被局限于预定义的视图。相反，您可以充分利用此功能做到更清晰的即时演示效果。

F A L S D

强大的文本功能

可自定义的文本是演示和文档的关键组成部分。您务必要有充份的选项和控制。利用该功能，您可以通过类设置文本样式，并对文本样式进行全局调整。

除了这些改进之外，Vectorworks软件允许您改变制表位的间距。您可以在备注管理器中调节标注和正文的水平对齐。此外，我们还用笔和填充颜色丰富了标注气泡阴影。

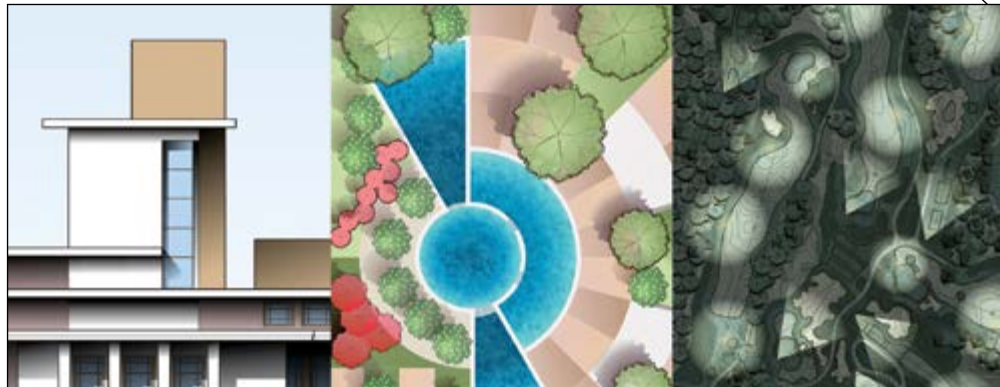
F A L S D



发布命令

我们优化了发布命令以简化您与他人分享您想法的过程。在发布设置中使用个性化选项完全控制每项内容。调用发布命令一次便可以方便地发布多种文件类型，包括标准图片类型。将您最后使用的设置保存，并会被提示保存一套未保存的设置。不要创建不必要的子文件夹，简化了您的文件目录。

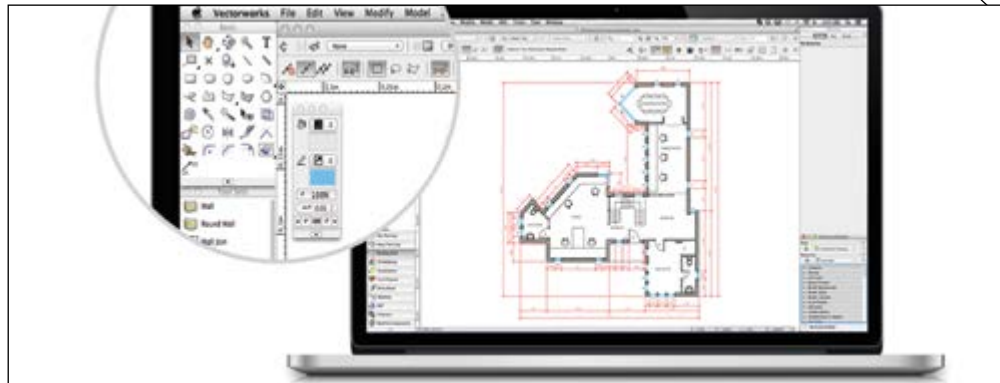
A L S D



渐变不透明度控制

我们已经扩展了对渐变的使用，包括动态的、强大的对象颜色控制和透明度选项。

F A L S D



支持Retina和4K显示器

Vectorworks 2015版充分利用高分辨率显示器，如苹果的Retina显示器和多数支持Windows的4K显示器。

F A L S D

“建筑师通过对形状的布置，实现一个纯正代表其灵魂的创作。”

// 勒·柯布西耶

工作流程效率增益

我们不断努力提升您的使用体验。因此我们添加了工具，以及提升了现有工具的能力。通过改善工作流实现直观和无缝的体验，我们也加快了导航、绘图和建立文档的速度。Vectorworks 2015版比以往任何时候都更加强大、更多定制空间以及更灵活。



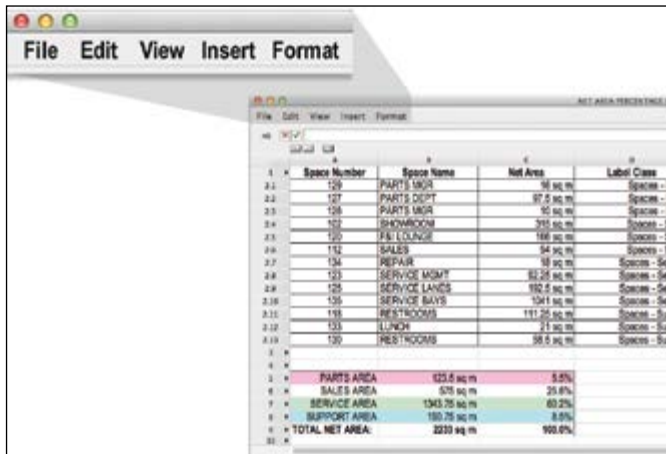
工作表改进

/

何时何地都对您提供帮助

/

尽量减少鼠标点击



Space Number	Space Name	Net Area	Label Class
120	PARTS MGR	96 sq m	Space - 1
121	PARTS DESK	37.0 sq m	Space - 1
122	PARTS MGR	96 sq m	Space - 1
123	SHOWROOM	315 sq m	Space - 1
124	FILE LOUNGE	168 sq m	Space - 1
125	SALES	54 sq m	Space - 1
126	REPAIR	18 sq m	Space - 1
127	SERVICE MGMT	36.25 sq m	Space - 1
128	SERVICE LANCE	150.5 sq m	Space - 1
129	SERVICE BAYS	1341 sq m	Space - 1
130	RESTROOMS	111.75 sq m	Space - 1
131	LUNCH	21 sq m	Space - 1
132	RESTROOMS	38.5 sq m	Space - 1
PARTS AREA		625.0 sq m	5.5%
SALES AREA		575 sq m	25.8%
SERVICE AREA		1363.75 sq m	60.2%
SUPPORT AREA		180.75 sq m	8.6%
TOTAL NET AREA:		2230 sq m	100.0%

工作表改进

我们改进易用性的方式之一是在工作表窗口中增加一个菜单栏，以生成一个自然及友好的界面。其他针对工作表的改进包括增加一个百分比数字格式和IFC4标准日期格式。

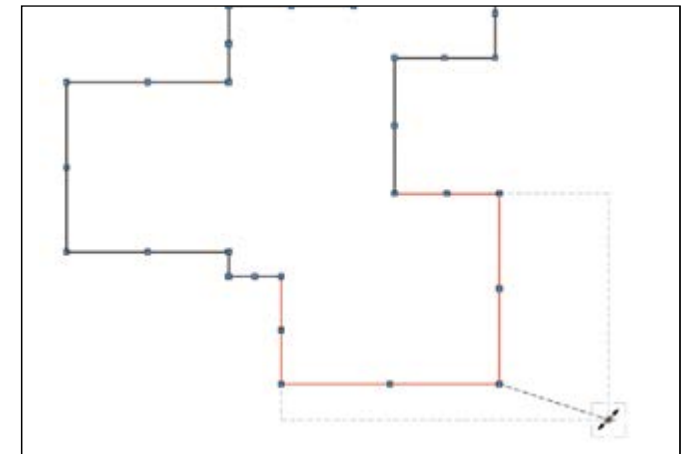
F A L S D



何时何地都对您提供帮助

今年我们通过支持HTML5优化了Vectorworks帮助系统。无论您正在使用移动设备还是计算机，搜索、访问和打印帮助主题都从未好像现在这样高效或方便。您可以通过任何优选的浏览器访问新的帮助系统，比以往更可靠、更易用。

F A L S D



尽量减少鼠标点击

现在您可以使用快捷键便可关闭多边形、折线和墙。使用重塑工具的移动边并行模式，可以很容易地从一个顶点或中点重塑直接相邻对象边缘。通过对象上下文菜单还可以实现更多操作。删除和编辑约束、访问对齐/分布命令组，还有在资源浏览器点击右键编辑符号。

F A L S D

场地设计优化

Vectorworks Landmark（景观版）软件一直以其卓越的图形处理能力和专注行业的工具集获得场地设计专家们的认可。我们固然理解您的设计工作流和文档风格都如同您的项目一样独特而富有个性。因此，我们努力为客户提供最佳的技术解决方案，还有满足你对设计软件需求的强大、灵活和互动性。

道路对象改进

/

场地模型和计算

/

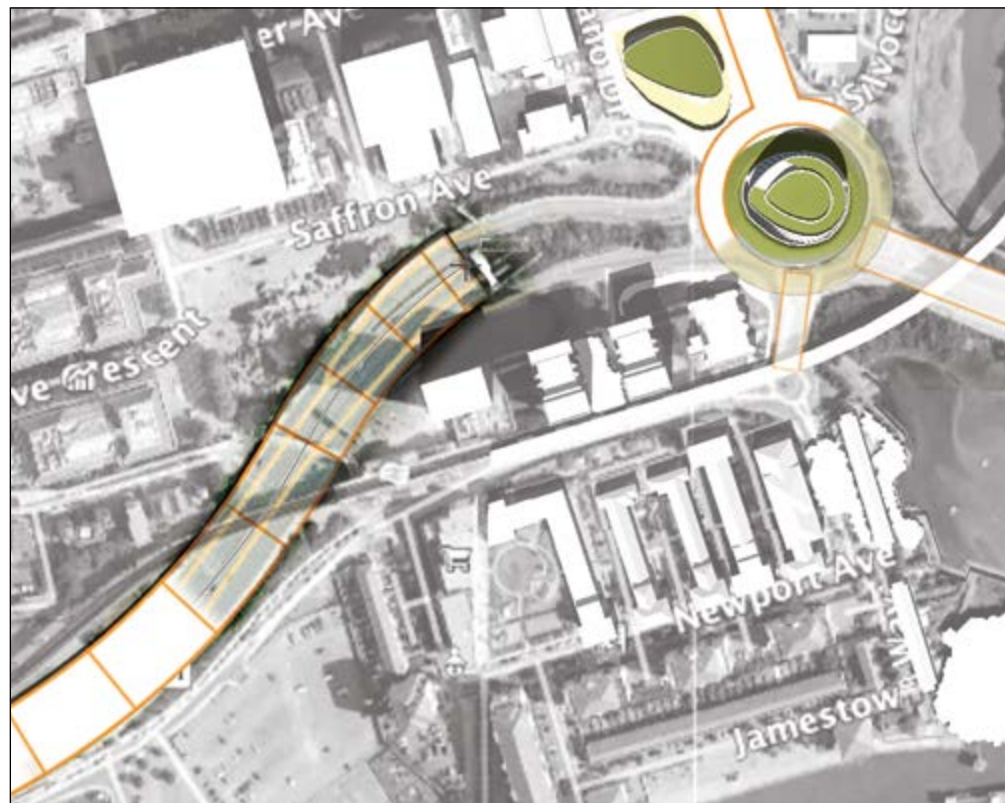
坡度对象改进

/

绘图注释

/

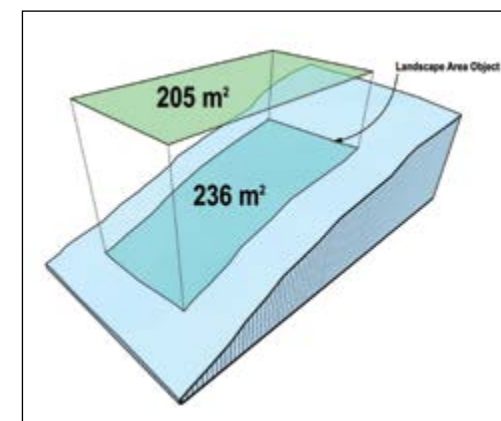
植物材料



道路对象改进

道路的新选项令您可以更精确地铺设不同的街道配置。例如，道路（多边形）工具令您可以很容易地创建和修改直行和弯曲的道路，而道路（自定义路缘）对象则为几乎任何配置，包括环岛和复杂路口提供强大的编辑和合并选项。

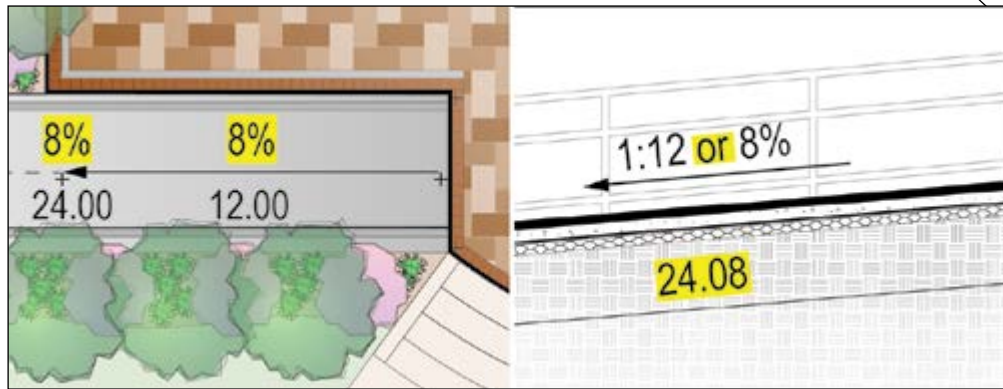
L D



场地模型和计算

现在场地建模变得更加精确和直观。无论以角度、百分比或比例，坡度限制命令中垫块的不同倾斜边坡选项令您可以在场地上设置令地形修改的垫块时更具控制力。另外，场地模型内一个新的互动特征令您可以更容易识别和修改在您的场地模型中的冲突。最后，景观区域工具现在可以在任何场地模型的表面斜坡的基础上计算区域。

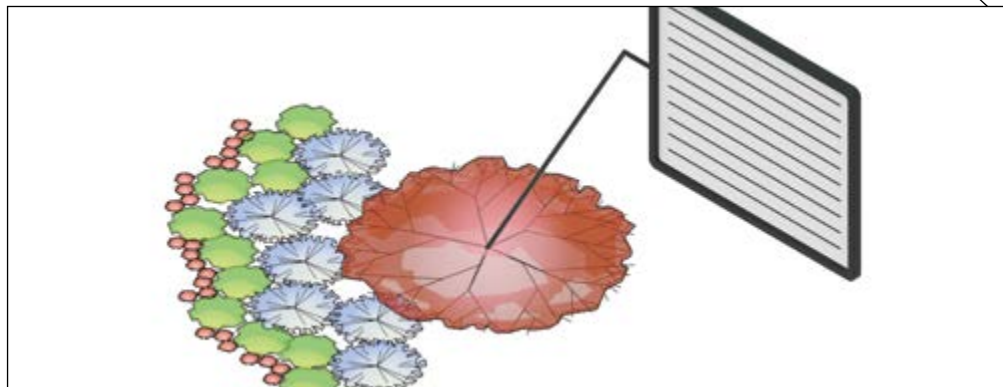
A L D



坡度对象改进

坡度工具的能力和灵活性都被提升了。无论您是需要注释、度量还是简单调整一个洼地的最低点位置，您都能完全精准地掌控坡度对象的斜坡因距离不同而产生的变化。

L D



绘图注释

绘图注释和标注依您期望的方式出现。我们为植物和景观区域增加了新的自定义标签选项，并改进了地理坐标网工具令其变得直观和简单，还在您的场地平面图上显示地理坐标系统网格。使用无数的选项自定义您的绘图。

L D



植物材料

使用Vectorworks软件中的植物资源一直都富有动力及具有丰富的图形。可以通过新的可视目录，浏览植物库中的符号、三维图像和模型选项。我们优化了现有树工具，令您更有力在项目中展示和报告现有的树木。最后，利用新的紧密轮廓模式，简单易行地由手绘草图风格变成以周线紧密围绕每个植物的风格，令您的设计图效果达到一个新水平。

L D

没有多少人“知道和谐环境的潜在价值”
及其“对于生活中的情趣、作为一个持续不断的锚点、
或作为世界的意义和丰富之延伸的含意。”

// 凯文·林奇

娱乐设计优化

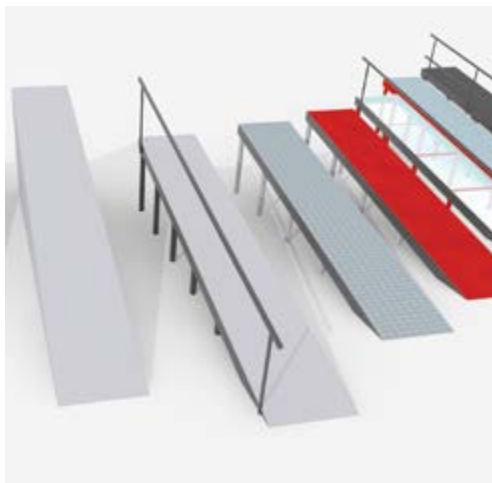
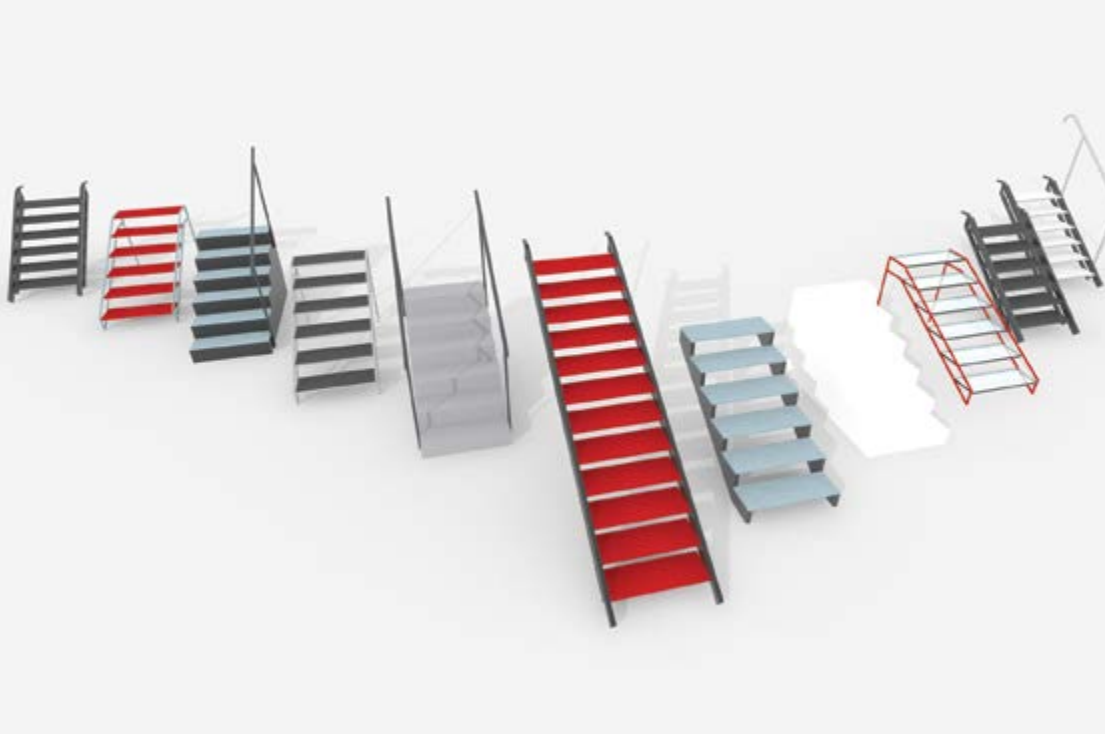
作为这个行业的标准并不意味着我们可以高枕无忧；相反，我们一直都在努力提高我们的产品，竭力保持领先。而且我们许多重要的提升正是来源于您的期望与建议！本节主要内容就是我们根据您的建议所增添的新对象和优化。



新Spotlight（灯光版）对象

/

现有对象的改进

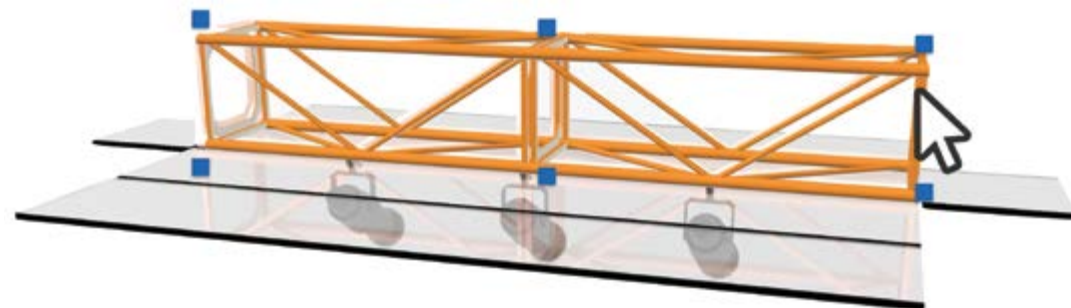
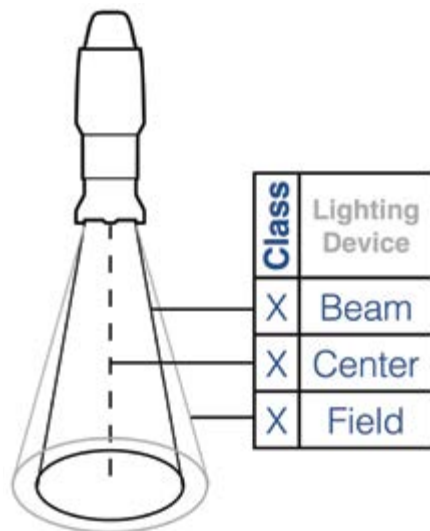
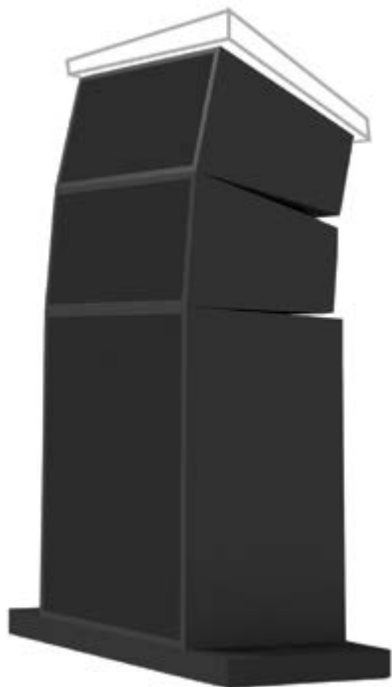


新Spotlight（灯光版）对象

使用新舞台对象，创建各种各样在临时舞台建造中常用的、都已带有镶边、架腿、支撑和脚轮等细节的楼梯、平台和坡道对象。无论何时您想要精准地建模对扬声器、桁架及其他舞台设备的支撑，可使用新的可调节高度的舞台升降机对象。

S D





现有对象的改进

现在使用扬声器阵列对象里增添的安装和方向选项，创建安放在地面上和横向的扬声器装置。

使用新屏幕选择创建优化的视频屏幕、混合屏幕、混合投影机、电视和LED屏对象，以及对屏幕边缘及安装的强化命令，其中包括从平台升起的安装。

我们的设备标签图例现在倒装意识的特性，从而减少创建相同标签的多种变体的需要。

现在照明位置对象直接使用位置模型几何形状，从而无需首先创建一个符号再返回到符号来编辑该位置几何形状。只需选择位置，然后单击编辑。

此外，现在您可以将照明位置贴脸板高度作为相关的设备摘要中的一个栏位标题显示，令设备摘要变成一份按高度排列个别位置的完整报告，也是整场秀报告的一部分。

当您使用新的弹出式参数列表，减少在照明装置用户字段输入自定义信息时输入错误内容和内容的重复输入。

最后，布幕及边幕的组件，以及光束角度、光斑角和照明设备的中心线可以被显示或隐藏，这样您就可以根据类别单独完全控制每个元素的可见性和外观。



“……在一个平凡、日常、普通、随意、有意识的
生活方式下，存在着一个
充满冲动和梦想的广阔、瞬息万变的世界……”

// 罗伯特·埃德蒙·琼斯

新的内容和移动应用程序

您会收到一些很棒的Vectorworks 2015版软件的新材料。在该版本中我们特意为您增加了一长串的新符号和纹理库，以及推出的新的云功能和一项名为“Vectorworks Remote”云端应用程序！

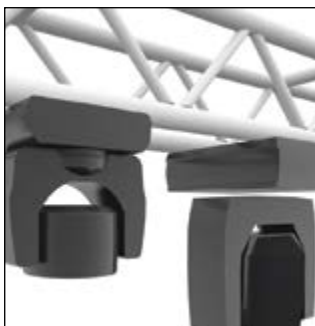
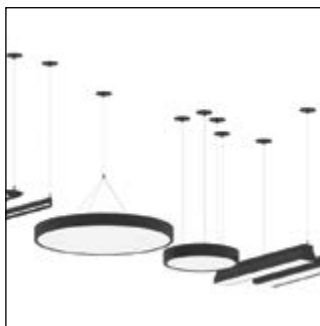
新内容库

/

Vectorworks Nomad三维查看

/

全新Vectorworks Remote应用程序



新内容库*

内容库的即用型优质资源对于您的设计和演示的收尾工作给予毋庸置疑的支持，节省您的时间。下面是最近增加的内容库的列表：

- Arroway Textures™ 瓷砖02纹理
- Arroway Textures™ 图像填充III
- Arroway Textures™ 石雕纹理
- Prudential Lighting 灯具
- 景观 S-细节 - 排水
- 配景车辆1 - 欧洲车辆
- Blizzard 照明
- Orchestral 布局三维符号
- HAGS Agito 布局三维符号
- 用于合唱和乐队的舞台升降机
- 座位梯级板
- Atlas 音响更新
- Phillips Vari-Lite舞台照明更新

F A L S D R

*这是为Vectorworks精选服务订购用户提供的专有支持。如需了解更多请浏览 <http://serviceselect.vectorworks.net/>。



Vectorworks Nomad三维查看*

我们的标志性移动应用程序Vectorworks Nomad现在支持三维查看Vectorworks文件。感谢Vectorworks图形模块，您可以航拍、漫游并且放大和缩小具备纹理和阴影的三维模型。

F A L S D R

*这是为Vectorworks精选服务订购用户提供的专有支持。如需了解更多请浏览<http://serviceselect.vectorworks.net/>。





全新Vectorworks Remote应用程序

我们为所有的Vectorworks的用户增加了一个新的移动应用程序！该Vectorworks Remote应用程序利用一款远程连接插件，将您的移动设备与Vectorworks软件桌面连接在一起。使用该应用程序时，您可以好像使用遥控一样，互动来操作查看、导航并展示您的设计，而不必非在台式计算机面前进行操作。这对于小组讨论和演示来说非常有用。应用程序中可使用的远程功能，会根据您所拥有的不同Vectorworks软件产品而有所区别。

F A L S D R



VECTORWORKS 2015版功能矩阵

F Fundamentals 基础版 A Architect 建筑版 L Landmark 景观版 S Spotlight 灯光版 D Designer 设计师 R Renderworks 高端渲染插件

VECTORWORKS 图形模块						
线框和平面图形改进	✓	✓	✓	✓	✓	
视图过渡动画	✓	✓	✓	✓	✓	✓
三维渲染模式和投影的首选项	✓	✓	✓	✓	✓	
网格改进		✓	✓	✓	✓	✓
适合您的BIM						
幕墙		✓	✓		✓	
新楼层水平约束系统		✓			✓	
矩形墙模式	✓	✓	✓	✓	✓	
COBie设施管理的工业基础类(IFC)导出		✓	✓		✓	
楼梯		✓	✓		✓	
空间		✓			✓	
框架对象		✓			✓	
门窗		✓	✓		✓	
技术互操作性						
SketchUp导入改进		✓	✓	✓	✓	
新的STEP文件导入／导出	✓	✓	✓	✓	✓	
优化的STL导出	✓	✓	✓	✓	✓	
DXF/DWG/DWF改进	✓	✓	✓	✓	✓	
强大的PDF集成*	✓	✓	✓	✓	✓	
三维建模和渲染功能						
隐藏线渲染的三维影线						✓
OpenGL改进**	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Renderworks样式艺术化边缘						✓
新变形工具	✓	✓	✓	✓	✓	
文档和图形改进						
剖立方填充	✓	✓	✓	✓	✓	
强大的文本功能	✓	✓	✓	✓	✓	
发布命令		✓	✓	✓	✓	
梯度不透明度控制	✓	✓	✓	✓	✓	
Retina和4K显示器支持	✓	✓	✓	✓	✓	

workflows efficiency gains						
worksheet improvements	✓	✓	✓	✓	✓	
help available anytime, anywhere	✓	✓	✓	✓	✓	
closing objects based on path simplification	✓	✓	✓	✓	✓	
site design optimization						
different slope edges			✓		✓	
displaying instructions for field model errors on screen		✓	✓		✓	
landscape area calculation considering slope			✓		✓	
improvements to road objects		✓	✓		✓	
improvements to slope objects			✓		✓	
customizing landscape area marking			✓		✓	
easier access to plant content library			✓		✓	
tightening plant object outlines			✓		✓	
existing tree optimization			✓		✓	
entertainment design optimization						
new stage objects				✓	✓	
audio tool improvements				✓	✓	
video tool improvements				✓	✓	
inverted tag legend control				✓	✓	
directly editing lighting position objects				✓	✓	
location height summary				✓	✓	
lighting equipment pop-out parameter types				✓	✓	
spotlight object element classification				✓	✓	
new content and mobile applications						
new content***	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Vectorworks Nomad 3D viewing***	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Vectorworks Remote (remote) application	✓	✓	✓	✓	✓	✓

*PDF/A in Vectorworks Architect (Architecture), Landmark (Landscape), Spotlight (Lighting) and Designer (Designer) are all supported. Fundamentals (Fundamentals) supports PDF capture improvements and cropping.

**In Vectorworks Fundamentals (Fundamentals), you can call OpenGL coloring and delete obsolete options. Edge lines, textures and shadows are unique functions of Renderworks (High-end Rendering Plug-in).

***Only provided to Vectorworks Select Service Subscription users. Please visit www.vectorworks.cn/serviceselect for more information.



生产商:

Nemetschek Vectorworks, Inc.

网站: www.vectorworks.net

大中华区总代理:

敏迅科技有限公司

网站 www.vectorworks.cn

电邮 info@vectorworks.cn

电话 (10) 8478 6380 / (21) 3221 2830

©2014 Nemetschek Vectorworks, Inc. 版权所有

Vectorworks、Renderworks和MiniCAD均为Nemetschek Vectorworks, Inc.的注册商标。

SmartCursor和VectorScript均为Nemetschek Vectorworks, Inc.的商标; X-ray Select (专利申请中)

推荐系统配置

Mac OS X 10.7.5推荐系统配置

Intel Core 2GHz或更高的处理器

Windows XP SP3 | Vista SP2 | Windows 7 SP1 | Windows 8操作系统

Pentium 2GHz或更高的处理器

内存

最低2GB, 强烈推荐4GB

推荐8GB–16GB用于大型文件和复杂的渲染

图形*

推荐1280×800或更高的屏幕分辨率

最低512MB显存, 推荐1GB以上显存用于高品质渲染

支持OpenGL 2.1或更高版本以获得最佳显卡性能

*正如之前的版本, Vectorworks 2015版增加了改进, 继续对图形硬件提出更高要求。由新的Vectorworks图形模块提供的图形性能和质量直接取决于显卡的速度、内存及支持的扩展。这些新功能如果在有能力的硬件上使用, 有可能提供一个非常快速和流畅的体验, 但如果在较旧的或不兼容的硬件上使用, 会感觉到明显变慢。在一般情况下, 您的显卡越强大, 您对Vectorworks软件会有更好的体验。

如需了解更多当前技术信息, 请浏览我们的中文论坛 <http://forum.vectorworks.cn> 或国际知识库 (英文) <http://kbase.vectorworks.net> 的内容。

查看最新消息请访问 www.vectorworks.net/sysreq/。