

2016



VECTORWORKS®  
**DESIGNER**  
设计师



# 一切都是为了您的 体验

---

每天，设计师用Vectorworks软件的多学科方式工作，因为他们想要一个支持自己创作过程而不是替代它的解决方案。我们的软件如您所想。以创意设计为核心使命，Vectorworks软件支持伟大的设计通过启发、探索和发现来得以实现。

Vectorworks Designer（设计师）软件提高您的工作流程，使您保持创新优势。从使您可以保持创意的创新集成图形脚本工具Marionette，到帮助您将生硬线条变成光滑且具有延展性曲面的细分建模工具，您将有望前所未有地改造世界。

用Vectorworks Designer（设计师）软件开始您的改造，对于需要它的专业人士来说，它是终极解决方案。

# 探索 可能性

伟大的设计始于探索。Vectorworks Designer（设计师）软件使您能够将设计想法带入虚拟世界来研究和发现。有Vectorworks Designer（设计师）软件的支持，您就有一套鼓励您创造和探索任意形态的直观、灵活的资源。



由Holzer Kobler Architekturen设计。图片由janbitter.de提供。

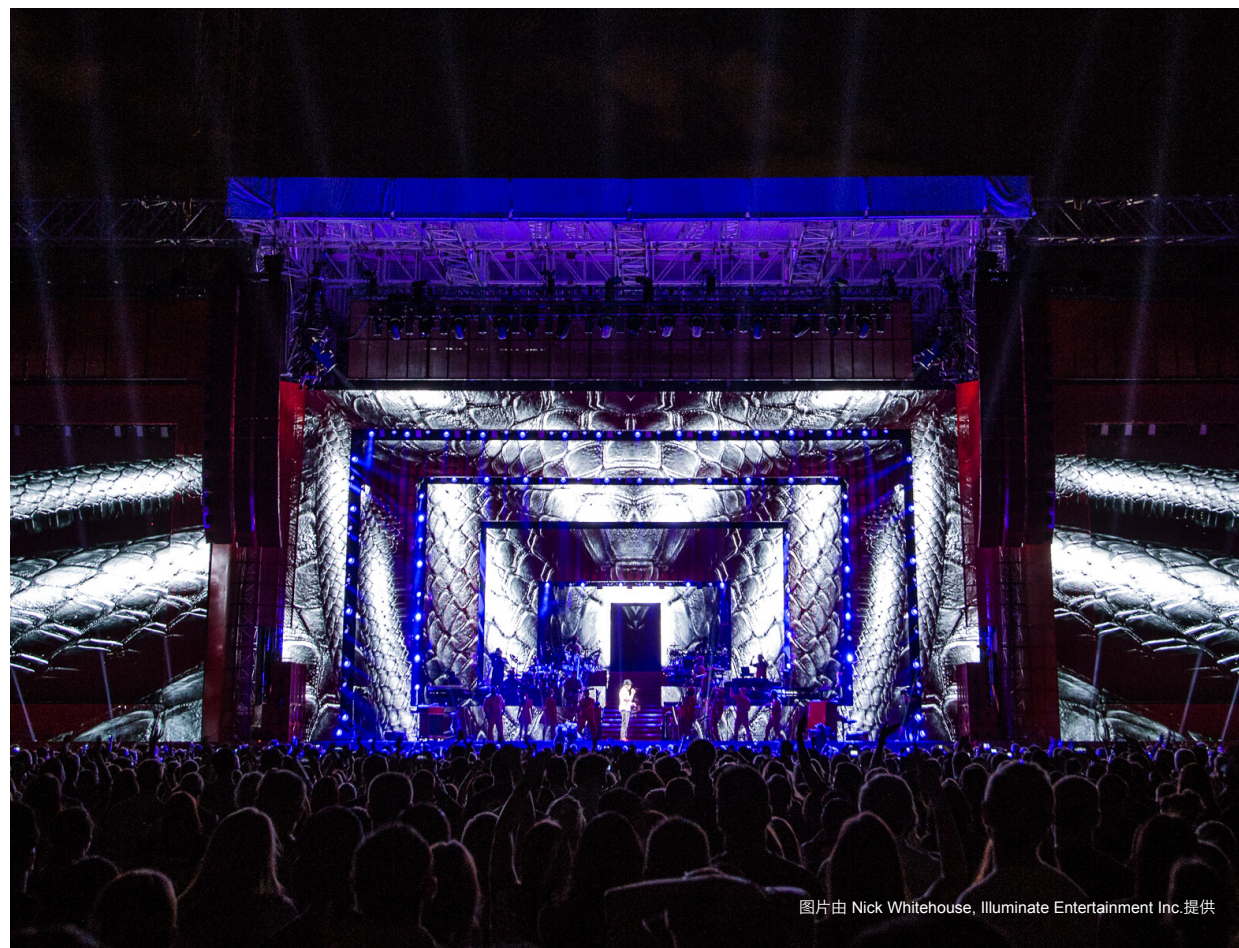
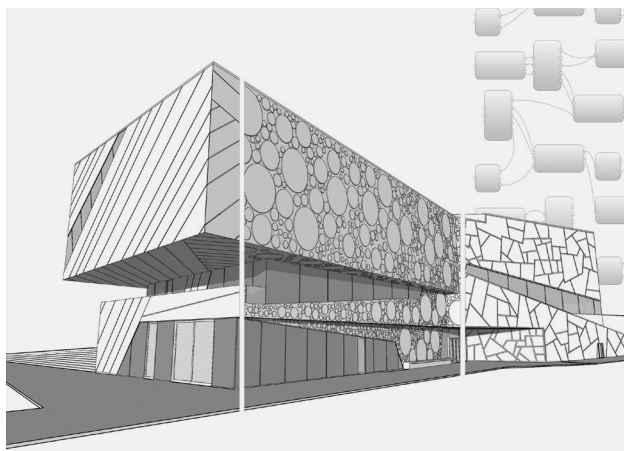


## 突破性的图形脚本

图形脚本在未来的工作流程中将发挥重要作用。该工具可内置在智能信息建模应用程序，给设计师无限机会在整个设计过程中生成、定义、构建和探索形态和功能。

直接内置在Vectorworks Designer（设计师）的Marionette是第一个也是唯一一个用于AEC、娱乐和景观设计行业的跨平台图形脚本工具。

Marionette是基于Python®且在Vectorworks平台内部运行的脚本工具；它提供超越传统设计软件限制的强大和可扩展的编程方法。您可以使用Marionette创建利用Vectorworks软件提供的高级二维界面和强大三维建模功能的视觉脚本，迎来一个发现提高您工作流程和无缝集成到您的BIM环境的新世界。



图片由 Nick Whitehouse, Illuminate Entertainment Inc.提供

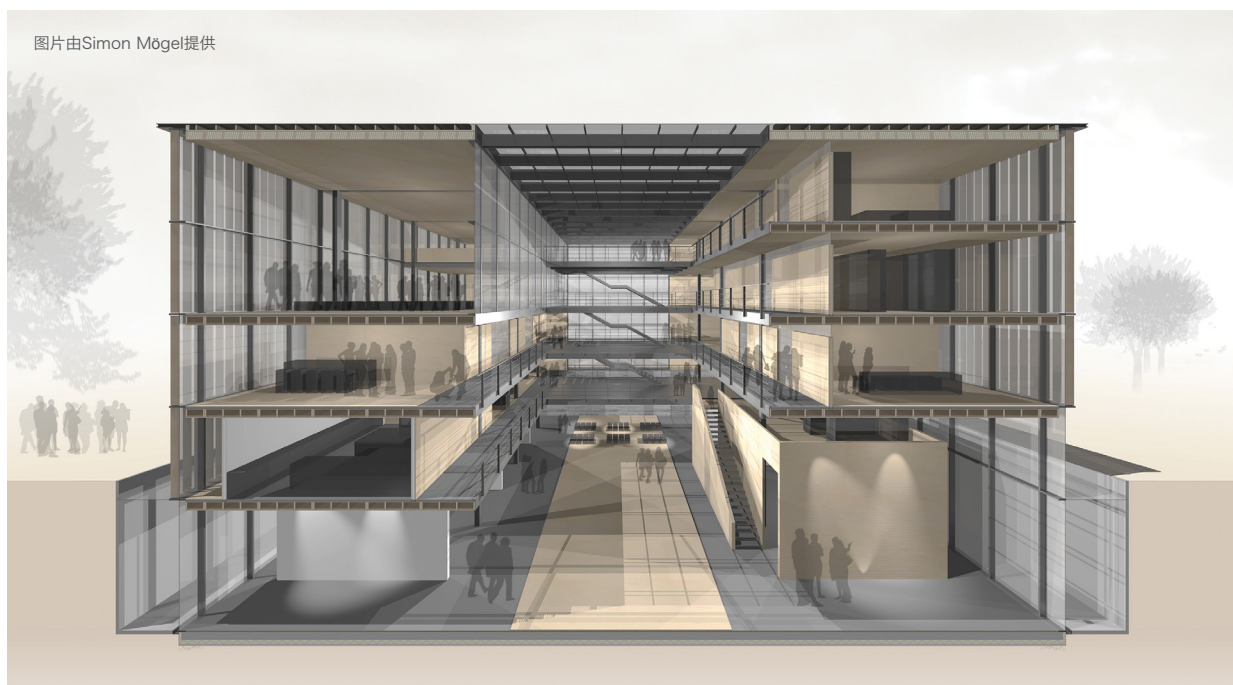
## 无限设计选择

无论您的专业是建筑、场地设计还是娱乐设计，Vectorworks Designer（设计师）软件让您自由设计，无需学习或使用其他应用程序。



## 无尽的数字图像

让您的作品更具吸引力并更容易通过数字图像传达。导入扫描、数码照片或网页图像。导入或导出范围广泛的图像文件，包括Illustrator® EPS 和原生的Photoshop PSD文件。此外，导出您的设计纳入贵公司的营销材料或网站。



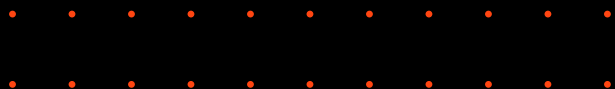
## 行业领先的三维

看见您获得的愿景在三维中逼真呈现。数控路由器和其他3D打印机。VectorworksDesigner（设计师）软件支持多种标准的三维文件格式，包括 Parasolid® X\_T、3DM、SKP、IGES、STEP、SAT、KML、STL和3DS。



# 获得 您的灵感

超越探索，引导您的灵感变成无与伦比的设计。用 Vectorworks Designer（设计师）软件，您将发现帮助您获得灵感催化剂、更轻松的工作流程、令人赞叹的设计以及更满意的客户的工具。



由McGregor Coxall设计的国家美术馆澳大利亚——澳花园。  
由James Turrell设计的艺术作品“Within Without”。图片由John Gollings提供。

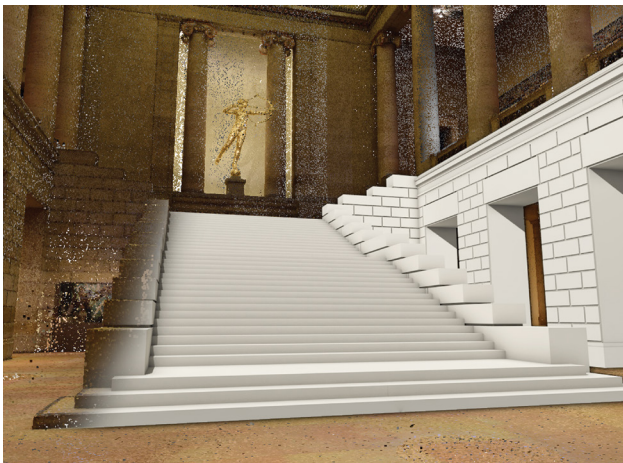


## 点云支持

可以用点云支持取代。使用您喜欢的三维扫描设备，可以获得一个物理位置和导入一个三维点云对象到使用PTS、E57、LAS 和 XYZ文件格式的Vectorworks Landmark（景观版）软件。支持点云技术不仅为景观建筑师和设计师提供比以往任何时候都更有效、更经济和更精确建模的一个真正方式，它也使得建模、推断和引用数据变得更容易。

## 强大的概念化

用Vectorworks Designer（设计师）软件，使您保持以创意为核心。找到您的灵感，并用直观的工具、参数化对象以及三维形式开始绘制。或者，导入手绘草图、现有条件、底图、点云文件甚至来自其他应用程序的文件或模型。在二维中调用想法，在三维中探索想法。



由Antoine Predock Architect PC.设计 相片由©Tim Hursley.提供

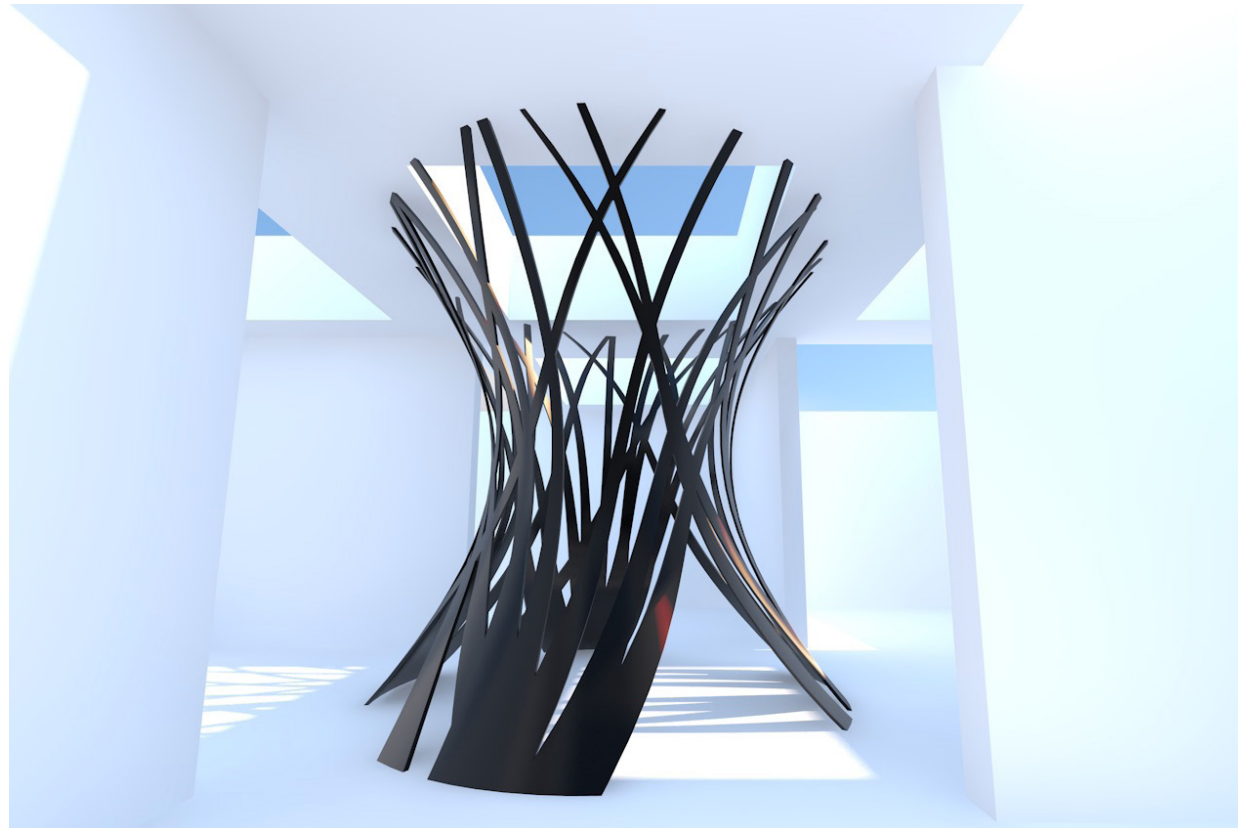




## 创造性建模解决方案

### 细分曲面

用细分建模将生硬线条和初始形状变成光滑且具有延展性的曲面以创造成型对象、独特的家具等。该技术由Pixar Animation Studios的OpenSubdiv库支持，允许您使用编辑细分工具细分和塑造每个曲面变成任何可想到的形态，超越传统CAD软件的限制进行设计。



### 形式自由的操作

用我们直观的界面，您可以根据使用随着光标移动自动推断工作面的建模工具中的模式的任何三维视图进行设计，并享受让您轻松操控模型的卓越品质。更精确的对象信息和更好的捕捉帮助您轻松完成三维绘图。SMARTCURSOR™帮助显示提示，如当您绘制时显示前一段的角度，而我们正在申请专利的X射线选择技术，让您可以透视模型，并精确而方便地选择、移动和修改隐藏的对象。此外，先进的固体和NURBS曲面工具套件让您可以创建任何形状并轻松探索有机几何。推、拉、混合、扭曲、造型、变形、隆起、锥化或打孔。利用Vectorworks Designer，任何事情都是有可能。



由Barrio Escudero Pabillions.启发



# 发展 您的设计

从虚拟向现实的转化提出了不同的挑战。Vectorworks Designer（设计师）软件提供一流的工具和自定义 workflow，以超越探索和发展设计。



设计由Antoine Predock Architect PC提供。图片由©Tim Hursley 提供。

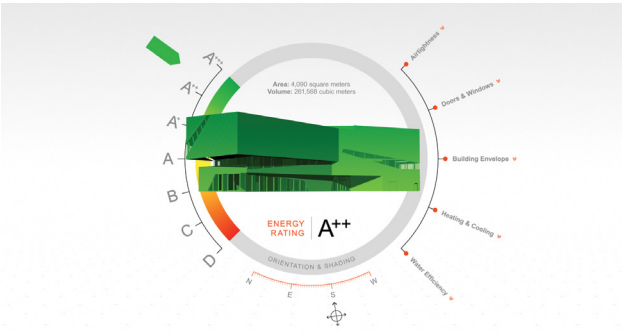


# ENERGOS

我们的Energos功能使您能够在整个设计过程中将可持续性作为重点。基于Passivhaus计算方法的Energos模块给您——和您的客户——反映建筑物节能性能的动态智能计量器。使用便捷的、颜色编码的图形，您可以测量项目的能源利用效率，从而使您能够随着设计演化对可持续性做关键决定——全都在您的Vectorworks Designer（设计师）软件文件内部完成。

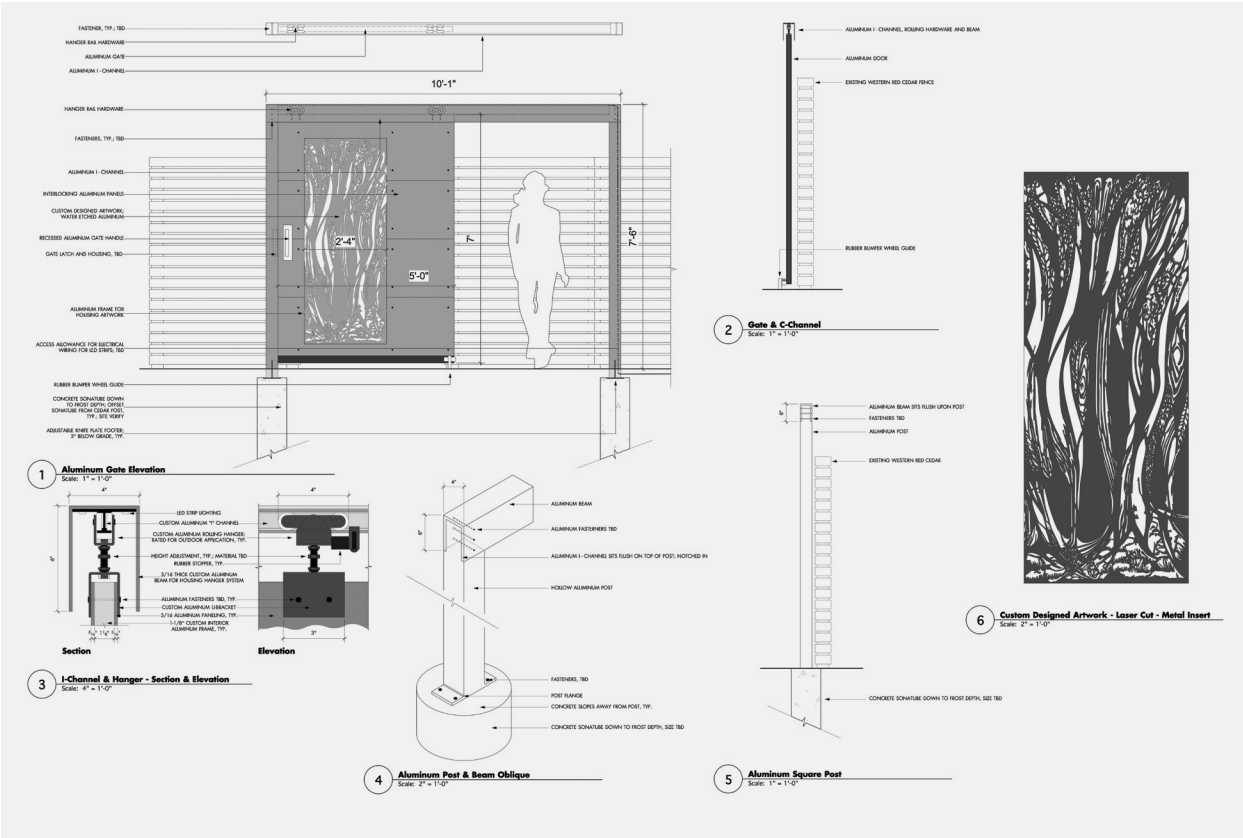
# 来自剖立方的水平三维剖面

寻求新的方式与客户进行明确有效的沟通？用来自剖立方的水平剖面，您可以逐个楼层、逐个空间和逐个剖面地探索您的设计，以及使用该命令隔离您模型的水平段以创造概念化的图解视图，让客户在整个开发过程中对您的设计有更深入的了解。



# 高级二维文档

轻松制作高品质文档。Vectorworks Designer（设计师）软件提供建筑、细节设计、MEP、家具、木制品、机械零件和标注的精确绘图工具、智能对象以及成千上万来自领先的建筑产品公司的免费符号。批量打印图纸集或将其导出成完整尺寸或缩小尺寸的多页PDF文件。



图片由Matthew Cunningham Landscape Design LLC提供



## 启发性的演示

用Vectorworks Designer（设计师）软件定义和传达您的标志性外观，以创造美观且图形丰富的演示。点击进入我们的环境、可定制线型、渐变，仪表板样式和无限颜色调色板的大型库。



图片由 McGregor Coxall 提供



图片由The Design Büro (Coventry) Ltd.提供

## 无缝的互操作性

拥有最先进的协作性数字实践，用Vectorworks 的 IFC 2x3 和 gbXML 转换器在设计、分析和建造程序包之间流畅地移动您的建筑信息模型。交换三维NURBS模型与Rhinceros®。导入来自SketchUp的概念模型，并获得数以千计的来自Trimble® 3D Warehouse及许多其他支持OBJ、STL、3DS、SKP等的内容资源的模型。导入、导出或直接引用AutoCAD® 2016版（或更早版本）的文件。发布图纸集为多页的PDF、DWFs、或DXF/DWG。导出三维模型到三维PDF、IFC、DXF、C4D、Rhinceros、Google Earth®和Vectorworks Nomad。

Vectorworks Nomad仅向Vectorworks精选服务成员提供。访问[vectorworks.net/service-select](http://vectorworks.net/service-select)了解更多信息。



## RENDERWORKS (高级渲染模块)

由MAXON的CINEMA 4D®渲染引擎支持的Renderworks（高级渲染模块）是可直接在您的Vectorworks设计文件中生成惊人高品质渲染效果图的行业领先的渲染应用程序。利用新的全屏预览以及自动启动和快速取消的功能，我们的最新版本简化了清晰精确的渲染的生产过程。

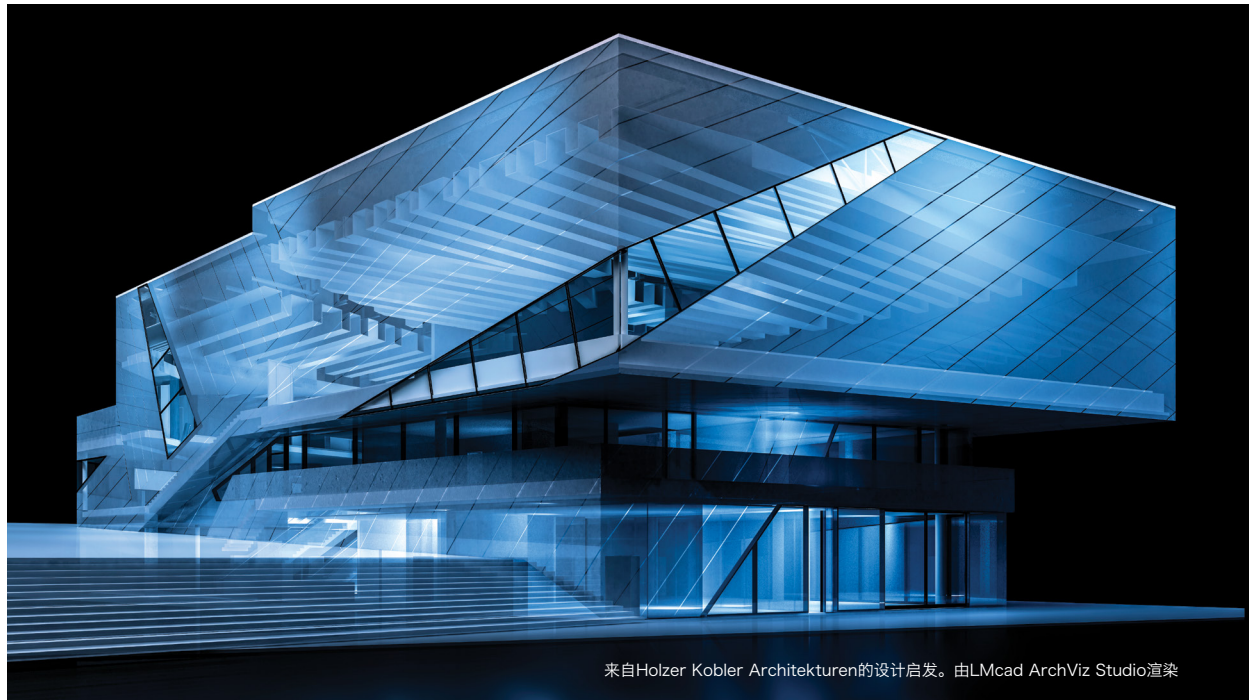
作为Vectorworks系列软件产品的附加应用程序，Renderworks（高级渲染模块）可以通过简单的拖放很方便地实现惊人的效果。改进的相机功能使您可以操作景深、应用生动的背景照明、改变曝光和生成全景图像，以创造引人注目的可视化和生动的动画。

扩展您设计能力的更多改进包括：

- 焦散功能——穿过半透明的表面如水晶和水折射光
- 环境光遮蔽——用更真实的阴影为您的设计增加深度
- 新的草着色器——用草、地毯或毛发很方便地渲染逼真的场景\*\*

无论您的可视化需求是什么，Renderworks（高级渲染模块）都支持您去实现。

访问[Vectorworks.net/Renderworks](http://Vectorworks.net/Renderworks)了解更多信息。



来自Holzer Kobler Architekturen的设计启发。由LMcad ArchViz Studio渲染



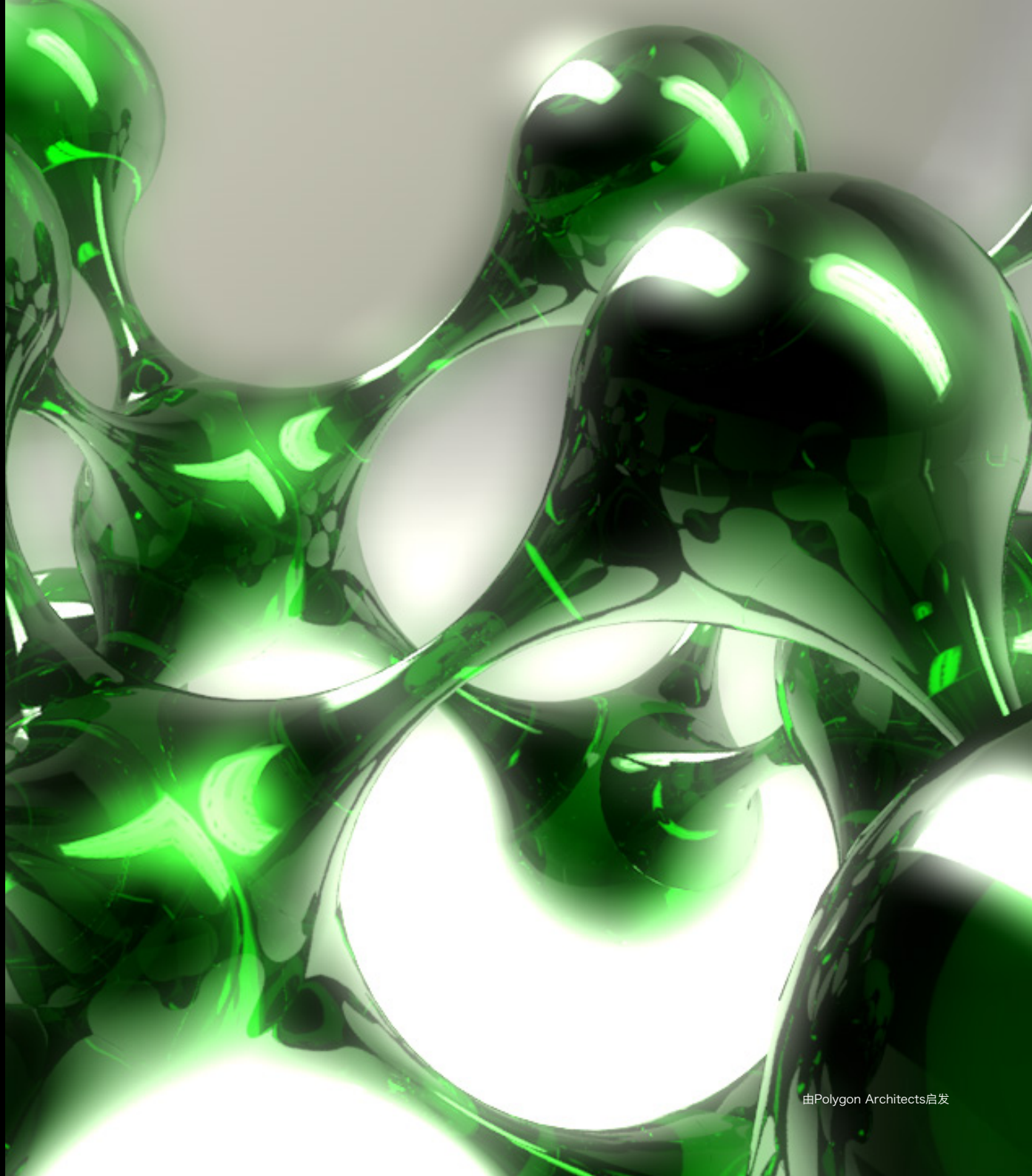
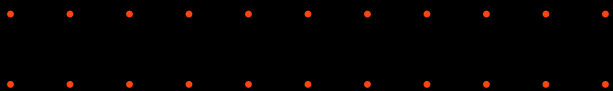
图片由 Michael Helms提供



# 增强您的 工作流程

有效地提供精准信息，同时忠于设计师的愿景是任何艺术性企业的关键点。与所有的设计工具一样，软件的根本目的是为了加强您的灵感。

Vectorworks Designer（设计师）为您提供比以往任何时候都更多的资源以精简和优化您的工作流程。用无缝的项目共享功能，获得可靠的基于云计算的存储解决方案、改进的传达和可视化工具以及一直致力于提升您设计软件体验的行业领先的开发团队，您将比以往任何时候都更灵活地设计。



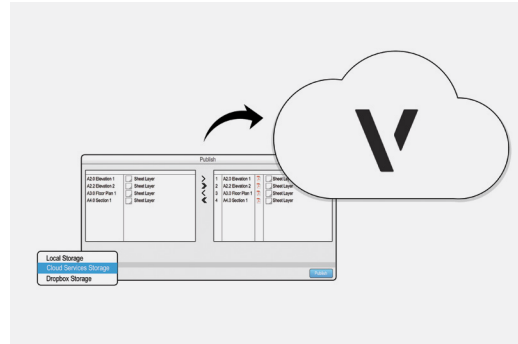




## 有效的项目沟通

无论您是与其他专家和承建商协作的个人设计师还是有不同员工分工合作的大公司，Vectorworks Designer（设计师）软件的协作工具让您专注于您的个人优势，并创造最引人注目的最终产品。

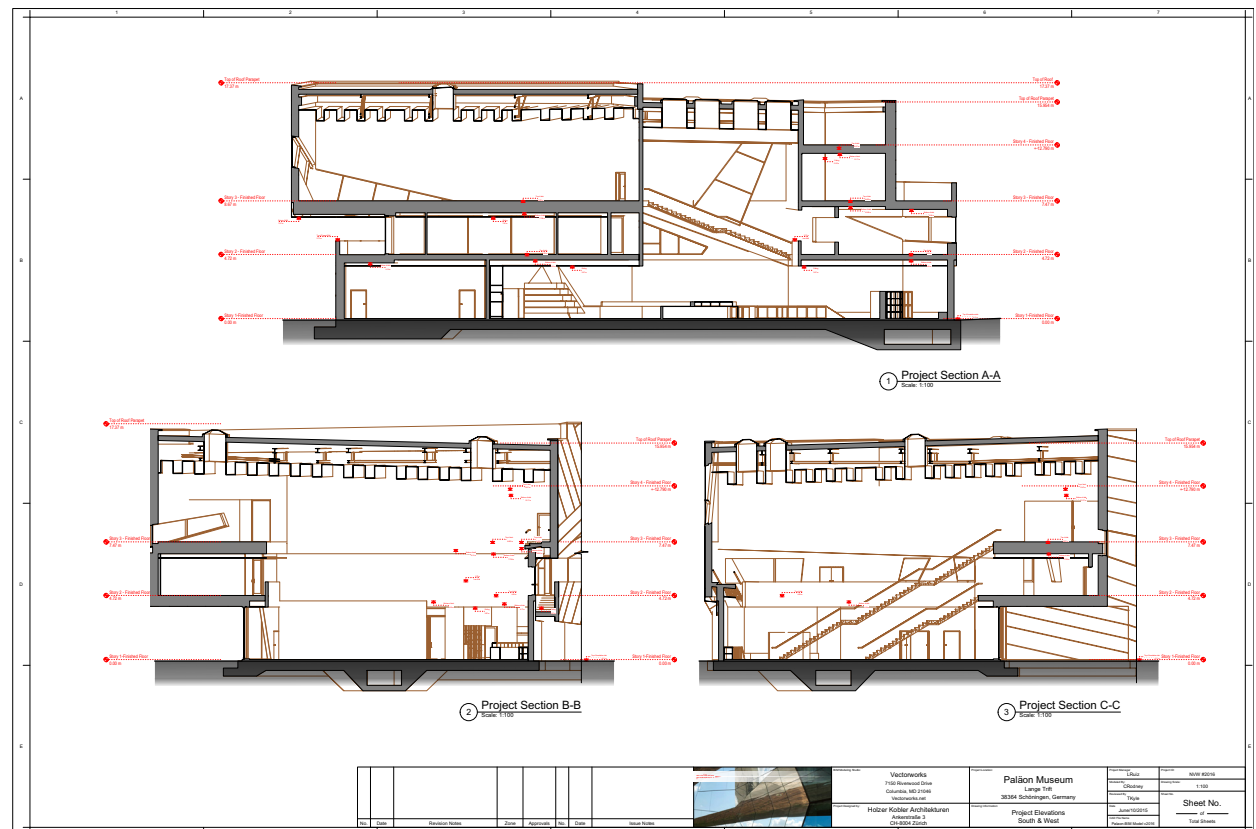
项目共享是在整个设计过程中与团队沟通和协作的一个直观工具。在同一Vectorworks Designer（设计师）文件同时工作，以简化从简单草图到最终产品的设计过程。



## Vectorworks软件中的云服务

Vectorworks精选服务成员现在可以利用直接来自Vectorworks软件的云服务。新的云菜单让您可以通过Vectorworks Nomad应用程序或云门户网站直接发布Vectorworks文件用于轻松共享、协作和查看。

这是Vectorworks精选服务成员的独家利益。访问[vectorworks.net/service-select](http://vectorworks.net/service-select)了解更多信息。



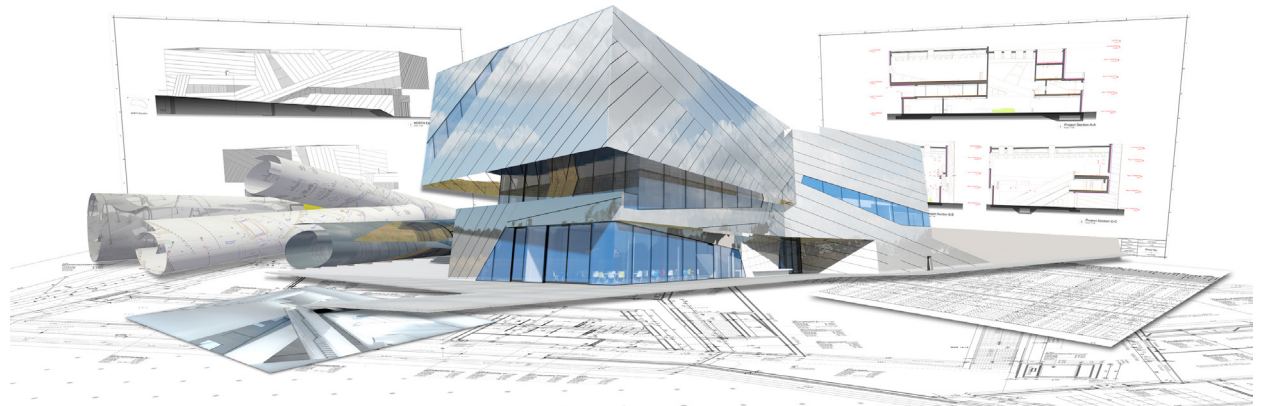
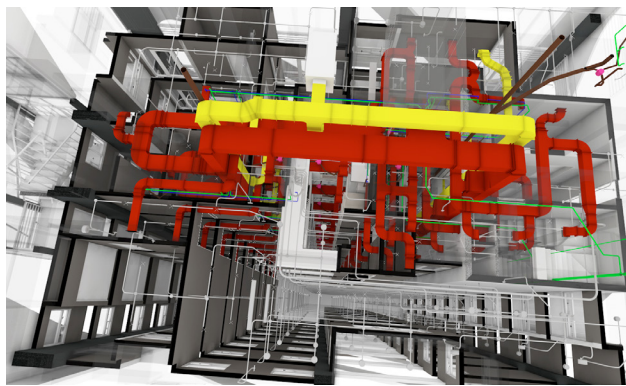


## 强大的BIM功能

建筑信息建模（BIM）给您超越局限进行设计的自由。越来越多的设计师在采用有效的BIM工作流程，并让创意在像Vectorworks Designer（设计师）软件这样的虚拟设计平台蓬勃发展。

BIM流程不仅仅创建虚拟建筑；它开发虚拟现实体验的功能环境。如果您的BIM设计中存有所有数据，您可以很容易地测试可持续性、分析能源利用效率并迅速做出在几年前要相当费时才能完成的绘图更改。

利用Vectorworks Designer（设计师）软件的内置BIM功能让您创建打动客户、降低成本并给您竞争优势的强大设计，且无论您的企业规模。



## 优秀SIM工具

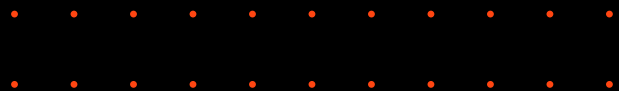
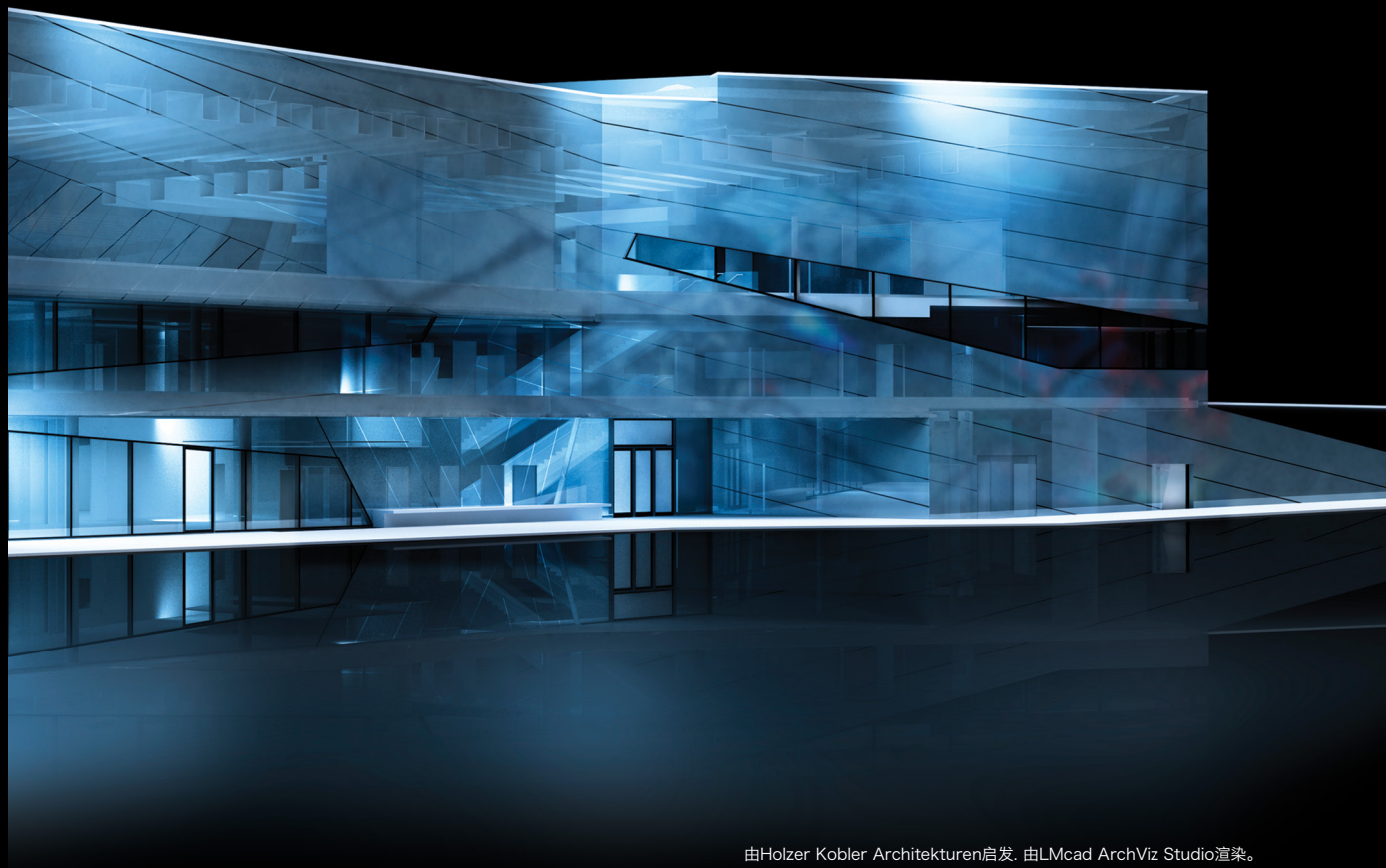
Vectorworks Designer（设计师）软件提供将场地信息建模（SIM）功能融入您工作流程的有效方式。该程序的工具将帮助分析您设计的面积、体积、坡度、剪切/填充和其他数据，如水流和阳光/阴影。轻松扫描种植计划并跟踪它们。或者，只需输入您的实地测量结果。使用属性线工具来定义场地边界和缩退区域。此外，建筑工具和场地对

象轻松记录现有的结构和场地条件。此外，您可以使用该程序的绘图、建模和二维和三维图形处理能力来创建卓越的演示。



# 发展 您的设计

您这样做的原因是为了创造塑造我们世界的体验。无论何种类型的设计，您都在创造体验。从灵感的第一次闪现到最终产品，都有Vectorworks Designer（设计师）软件帮助您改造世界。





# 关于 VECTORWORKS公司

---

Vectorworks公司关心设计。自1985年以来，我们已经为建筑、景观和娱乐行业提供了服务，从我们周围的世界中汲取灵感，并鼓励超过五十万使用我们软件创建改造世界的体验的设计师。

我们致力于开发世界上最好的跨平台CAD和BIM软件的使命已经告诉我们一个简单的道理：伟大的设计始于设计师的灵感。Vectorworks软件通过引导发现性的探索和寻找创造性的解决方案支持这样的灵感。

我们提供强大的工具帮助设计师获得灵感、培育创新、有效沟通并实现他们的愿景。

我们为那些希望创造令人难忘的体验和建造真正重要的东西的人们服务。我们认识到，伟大的设计就是揭示探索意想不到的事物同时充分满足日益复杂的世界的需求的机会。我们承认设计师梦想的价值，并努力支持创造因为展现了最佳建筑环境而得到真正欣赏和独特定位的设计。



# 系统推荐

---

Mac OS X 10.9或更新

Windows 7 SP 1 (64位元)

Windows 8 (64位元)

Windows 8.1 (64位元)

Windows 10 (64位元)

64位元 Intel Core i5 (或 AMD equivalent) 或更高

## 内存

最低2GB, 强烈推荐4GB

推荐8GB - 16GB用于大型文件和复杂的渲染

## 图形\*

强烈建议使用专用的图形卡。

Open GL 2.1兼容图形卡

VRAM: 1GB、2GB—4GB (推荐)

## 屏幕分辨率

最低1440x900

推荐1920×1080或更高分辨率

\*正如之前的版本，Vectorworks 2016版增加了改进，继续对图形硬件提出更高要求。由新的Vectorworks图形模块提供的图形性能和质量直接取决于显卡的速度、内存及支持的扩展。这些新功能如果在有能力的硬件上使用，有可能提供一个非常快速和流畅的体验，但如果在较旧的或不兼容的硬件上使用，会感觉到明显变慢。在一般情况下，您的显卡越强大，您对Vectorworks软件会有更好的体验。显卡应该支持至少OpenGL version 2.1版；不符合这一建议的显卡将有有限的功能和较差的性能，在OpenGL模式中渲染时尤为如此。

如需了解更多当前技术信息，请浏览我们的中文论坛 <http://forum.Vectorworks.cn> 或国际知识库（英文） <http://kbase.Vectorworks.net> 的内容。

查看最新消息请访问 [www.vectorworks.net/sysreq/](http://www.vectorworks.net/sysreq/)。



Vectorworks, Inc.

7150 Riverwood Drive, Columbia, MD 21046-1295 USA

[vectorworks.net](http://vectorworks.net)

T 410.290.5114

©2015 Vectorworks, Inc. All rights reserved.

Vectorworks and Renderworks are registered trademarks of Vectorworks, Inc.