

2016



VECTORWORKS®  
**ARCHITECT**  
景观版



设计由Holzer Kobler Architekturen提供。图片由janbitter.de提供。

# 一切都是为了您的 体验

---

每天，设计师用Vectorworks Architect（建筑版）软件工作，因为他们想要一个支持自己创作过程而不是替代它的解决方案。他们想要一个如自己所想的解决方案。他们想要作为设计过程自然延伸的直观的设计和工作流功能，并提供工具帮助他们从概念无缝转化为无与伦比的体验。

Vectorworks Architect（建筑版）软件根据这个愿望提供一整套支持伟大的设计通过启发、探索 and 发现来得以实现的令人兴奋的功能。用强大的BIM功能、出色的文档和所需的智能工具，在二维或三维中提升和传达您的想法，享受艺术表现的自由。

Vectorworks Architect（建筑版）软件让您做好一切。从使您可以保持创意的创新集成图形脚本工具Marionette，到使设计人员可以将生硬线条变成光滑且具有延展性曲面的细分建模工具，您将有望前所未有地改造世界。

用Vectorworks Architect（建筑版）软件探索和超越BIM可能性。

# 探索 可能性

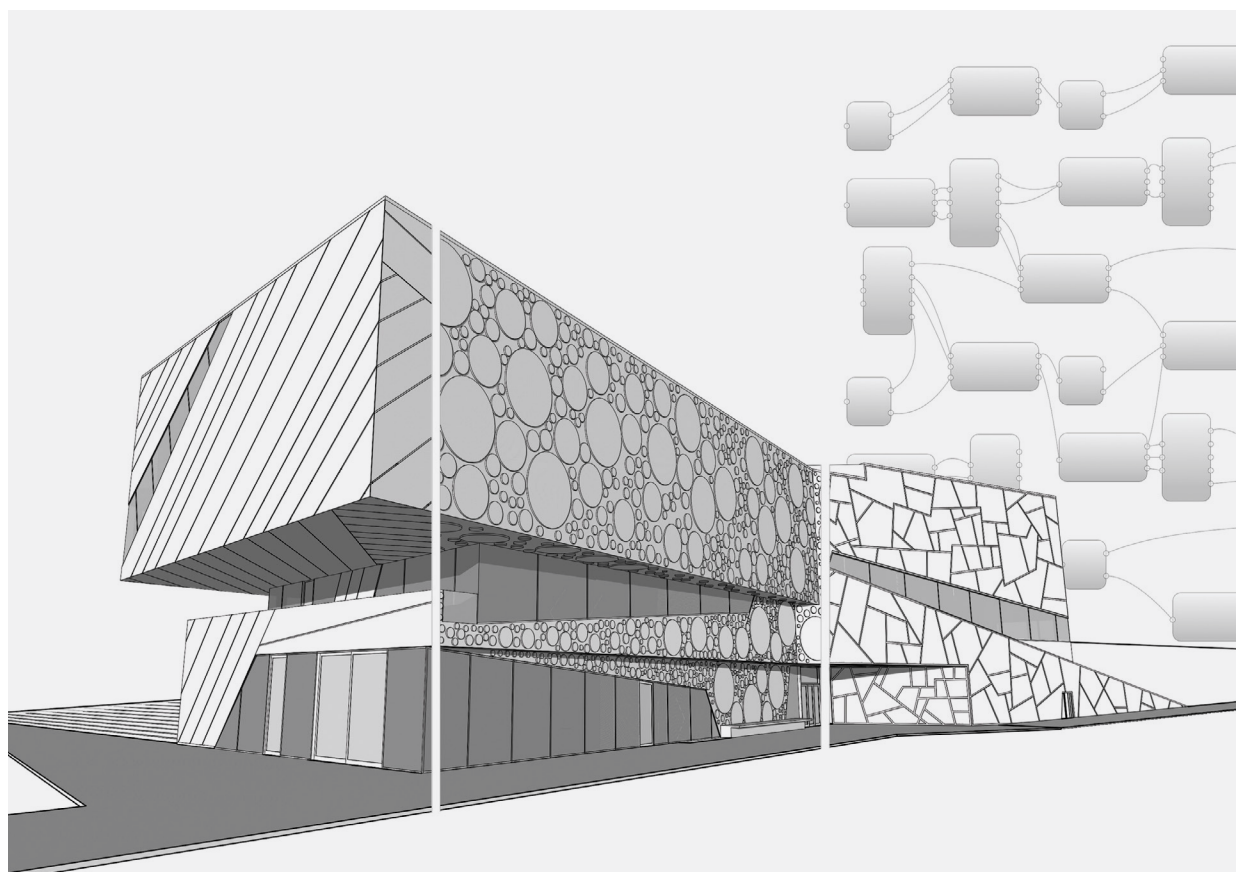
伟大的设计始于探索。Vectorworks Architect（建筑版）软件使您能够将设计想法带入虚拟世界来研究和发现、操作和检查。有我们的支持，您就有一套鼓励您创造和探索任意形态的直观、灵活的工具。



图片由Sang Architects & Company Limited提供

## 突破性的图形脚本

图形脚本在未来的工作流程中将发挥重要作用。该工具可集成到智能信息建模应用程序，给设计师无限机会在整个设计过程中生成、定义、构建和探索形态和功能。



直接内置在Vectorworks Architect（建筑版）软件的Marionette是第一个也是唯一一个用于AEC、娱乐和景观设计行业的跨平台图形脚本工具。

Marionette是基于Python且在Vectorworks平台内部运行的脚本工具；它提供超越传统设计软件限制的强大和可扩展的设计方法。您可以使用Marionette创建利用Vectorworks软件提供的高级二维界面和强大三维建模功能的视觉脚本，迎来一个发现提高您工作流程和无缝集成到BIM环境的新世界。



# 获得您的 灵感

超越探索，引导您的灵感变成无与伦比的设计。用  
Vectorworks Architect（建筑版）软件，您将发现帮助  
您获得灵感催化剂、更轻松的工作流程、令人赞叹的设计  
以及更满意的客户的工具。



图片由HAMONIC + MASSON & Associés提供



## 创造性建模解决方案

### 细分曲面

用细分建模将生硬线条和初始形状变成光滑且具有延展性的曲面以创造成型对象、独特的家具等。该技术由Pixar Animation Studios的OpenSubdiv库支持，允许您使用编辑细分工具细分和塑造每个曲面变成任何可想到的形态，超越传统CAD软件的限制进行设计。

### 形式自由的操作

用我们直观的界面，您可以根据使用随着光标移动自动推断工作面的建模工具中的模式的任何三维视图进行设计，并享受让您轻松操控模型的卓越品质。更精确的对象信息和更好的捕捉帮助您轻松完成三维绘图。SMARTCURSOR™帮助显示提示，如当您绘制时显示前一段的角度，而我们正在申请专利的X射线选择技术，让您可以透视模型，并精确而方便地选择、移动和修改隐藏的对象。此外，先进的固体和NURBS曲面工具套件让您可以创建任何形状并轻松探索有机几何。推、拉、混合、扭曲、造型、变形、隆起、锥化或打孔。利用Vectorworks Architect，任何事情都是有可能。

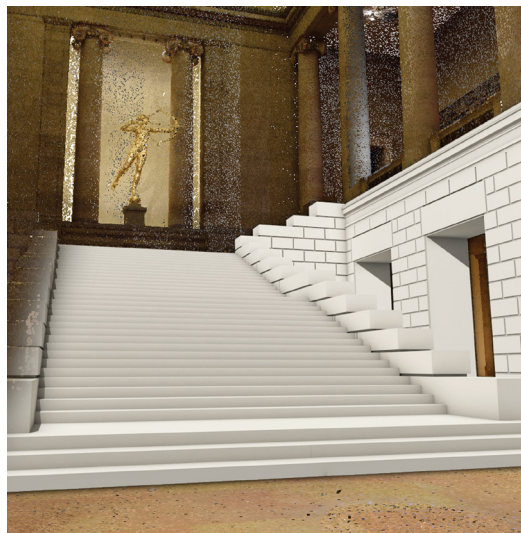


来自Barrio Escudero Pabillions的设计启发



## 点云支持

场地调查和其他手动方法曾被用于获得现有空间，现在可以用点云支持取代。使用您喜欢的三维扫描设备，可以获得一个物理位置并导入一个三维点云对象到使用PTS、E57、LAS 和 XYZ文件格式的Vectorworks Landmark（景观版）软件。支持点云技术不仅为景观建筑师和设计师提供比以往任何时候都更有效、更经济和更精确建模的一个真正方式，它也使得建模、推断和引用数据变得更容易。





# 发展 您的设计

从虚拟向现实的转化提出了不同的挑战。Vectorworks Architect（建筑版）软件提供一流的工具和自定义 workflow，以超越探索和发展设计。物质性、建造细节、结构和施工性的务实问题随着您的概念发展成为可行的解决方案而开始产生。



设计由Antoine Predock Architect PC提供。图片由©Tim Hursley 提供。





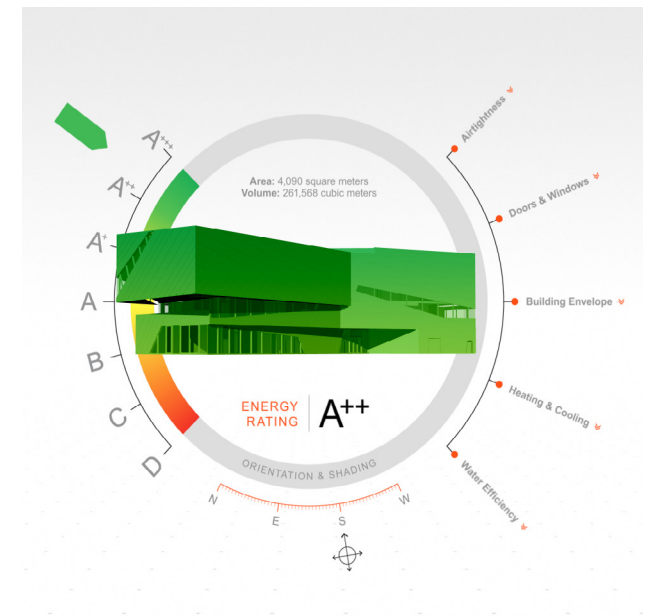
图片由Holcim Foundation提供

## 超越建筑本身

建筑不仅仅是建筑物。用Vectorworks Architect（建筑版）软件，您可以设计任何东西——图形、室内细节、五金、家具、设施、场地——而无需学习如何使用或购买额外的平台。

## ENERGOS

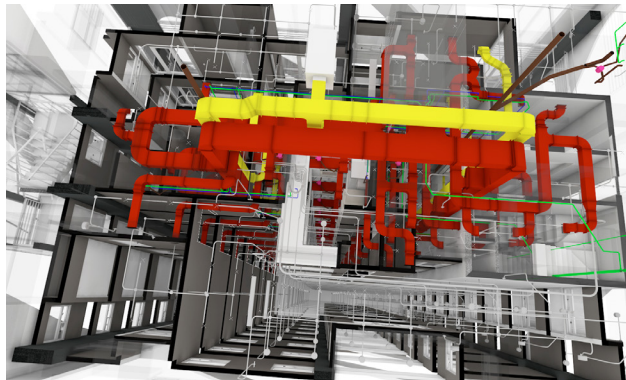
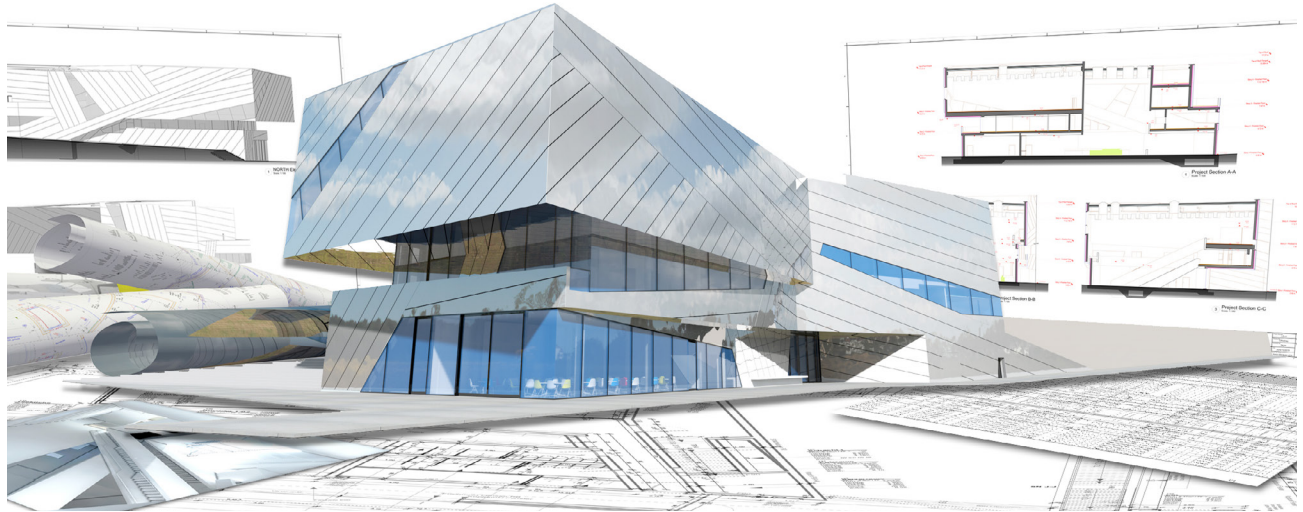
我们的Energos功能使您能够在整个设计过程中将可持续性作为重点。基于Passivhaus计算方法的Energos模块给您——和您的客户——反映建筑物节能性能的动态智能计量器。使用便捷的、颜色编码的图形，您可以测量项目的能源利用效率，从而使您能够随着设计演化对可持续性做关键决定——全都在您的Vectorworks Architect（建筑版）软件文件内部完成。





## 最佳BIM软件

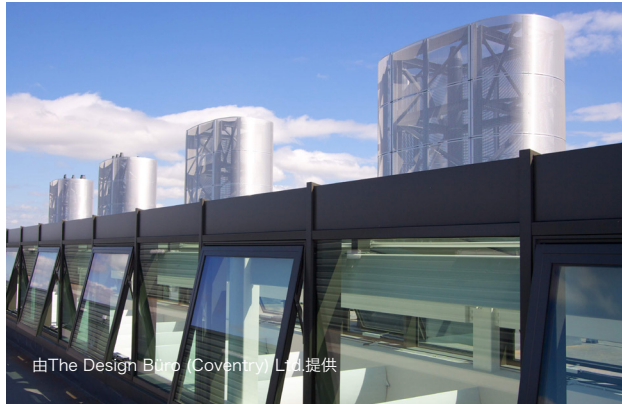
建筑信息建模（BIM）为参与建筑项目所有各方的利益汇集设计、分析、协作和建立文档。随着BIM在AEC行业的重要性日益增加，软件必须不断地发展，才能为设计专业人士提供他们所需的在项目中成功实施BIM的工具。用Vectorworks Architect（建筑版）软件，您可以创建建筑信息模型，而不改变您的首选设计过程。无论您寻求精简成本、分析材料，提高能源利用效率，或者只是打造国际一流的设计，Vectorworks Architect（建筑版）解决方案都是融入BIM功能到您工作流程的有效方式。通过该软件从诞生伊始就众所周知的设计便捷性、出色文档和智能工具，享受强大灵活的BIM功能。



有Siemens PLM Software提供的无与伦比的Parasolid®建模内核，Vectorworks Architect（建筑版）软件已经掌握BIM的设计和演示能力，也可以说，该行业最好的三维建模核心。使用集成工具，如柱、框架构件、屋顶、墙、楼板、门窗来轻松创建建筑模型。利用可创建动态精确的墙段和材料估算的三维墙和楼板组建。如果各种标准参数对象不够，您可以创建几乎能想到的任何形状、分配BIM数据给它，并将其与建筑模型的其他部分整合。通

过用于详细施工建模的空间规划工具、墙壁和屋顶框架工具，以及进行太阳能研究的Heliodon工具，我们的BIM工作流程得到了进一步增强。最后，创建链接模型的立面图、剖面图和详细视图用于文档和演示。只需点击鼠标，对建筑模型所做的任何更改会在视图中一次性全部更新！欲了解更多信息，请查看[vectorworks.net/bim](http://vectorworks.net/bim)。





## 用屋顶组件和样式丰富设计

与墙组件交互的屋顶组件将通过减少对其需要和花费时间，以及利用直接源自模型的截面和细节绘图，来提高您二维文档的精确性。屋顶面和屋顶对象拥有相同的组件表示如墙和楼板，进一步扩大了您设计的BIM能力。

## 来自剖立方的水平剖面

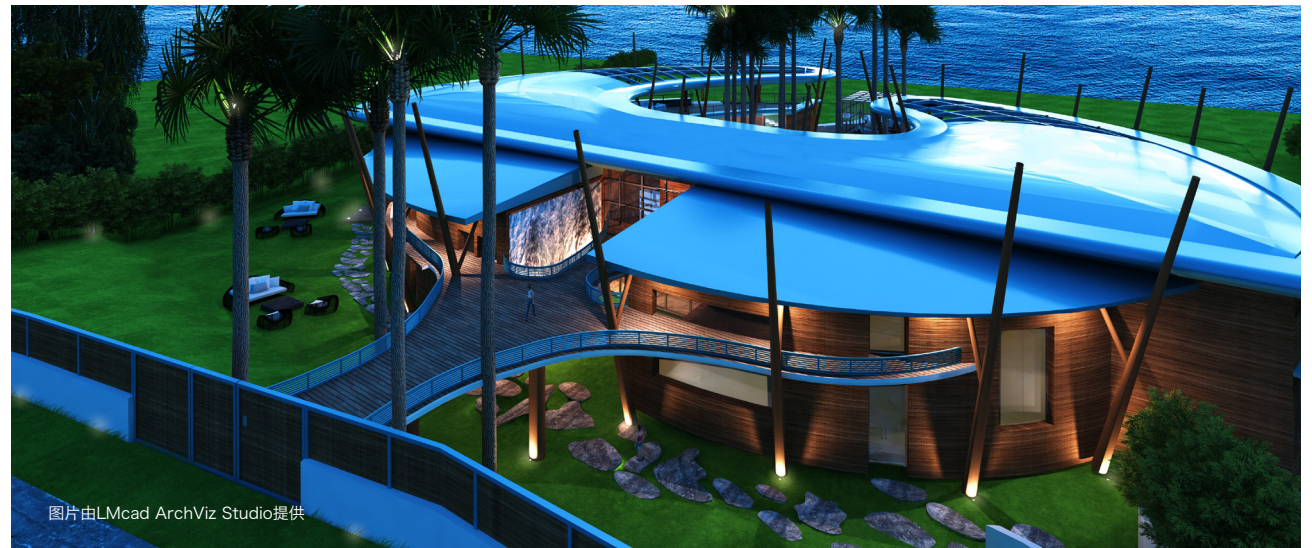
寻求新的方式与客户进行明确有效的沟通？用来自剖立方的水平剖面，您可以逐个楼层、逐个空间和逐个剖面地探索您的设计，以及使用该命令隔离您模型的水平段以创造概念化的图解视图，让客户在整个开发过程中对您的设计有更深入的了解。

## 友好的界面和制图工具

做您最擅长的——设计。Vectorworks Architect（建筑版）软件的自定义界面和“所见即所得”显示使得它比其他CAD应用程序更容易学习和使用。我们的软件通过提供使您保持创新优势的直观的绘图工具增强设计过程。

## 启发性的演示

用Vectorworks Architect（建筑版）软件定义和传达您的标志性外观，以创造美观且图形丰富的演示。点击进入我们的环境、可定制线型、渐变，仪表板样式和无限颜色调色板的大型库。

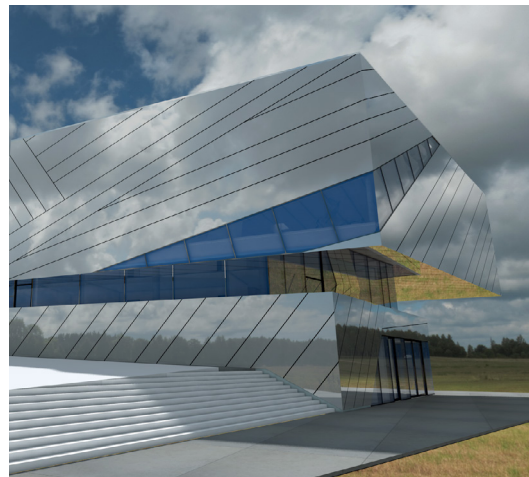
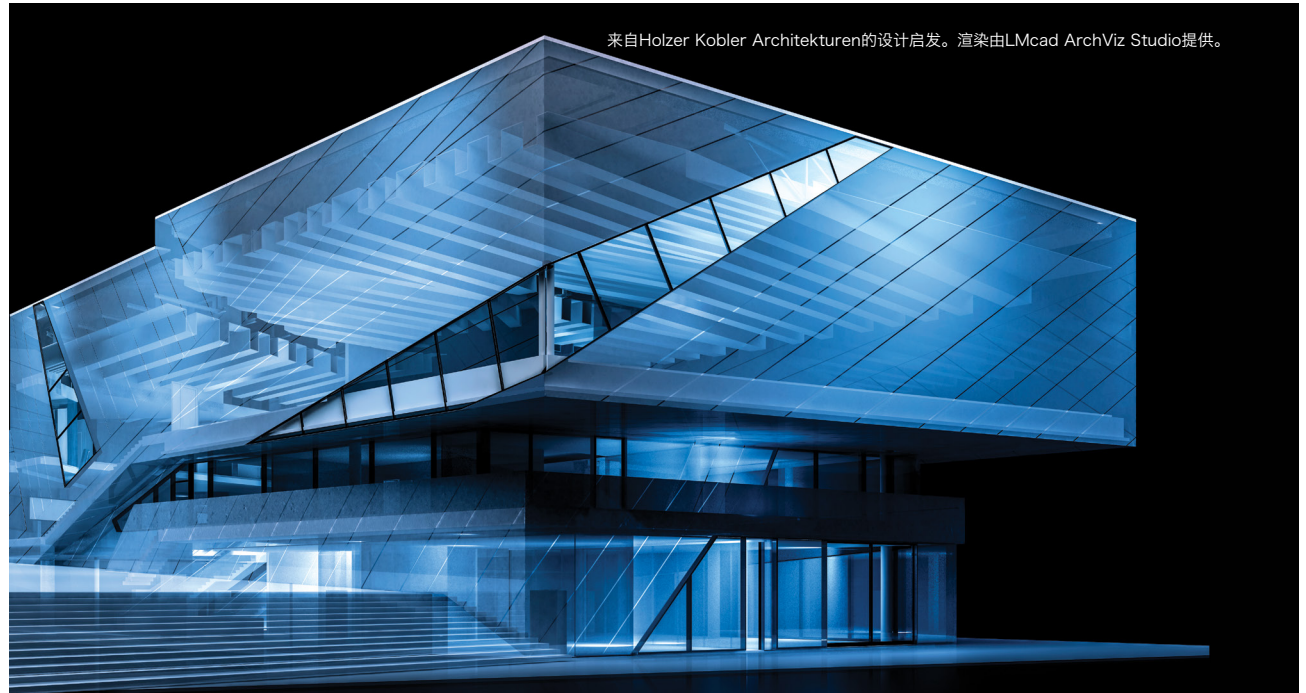
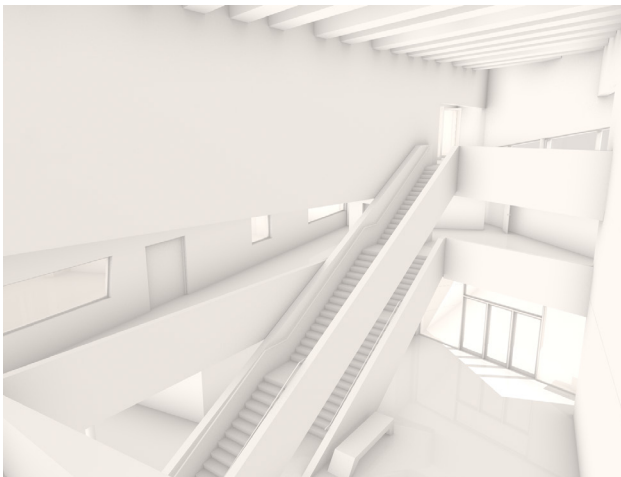




## RENDERWORKS (高级渲染模块)

由MAXON的CINEMA 4D®渲染引擎支持的Renderworks（高级渲染模块）是可直接在您的Vectorworks设计文件中生成惊人高品质渲染效果图的行业领先的渲染应用程序。利用新的全屏预览以及自动启动和快速取消的功能，我们的最新版本简化了清晰精确的渲染的生产过程。

作为Vectorworks系列软件产品的附加应用程序，Renderworks（高级渲染模块）可以通过简单的拖放很方便地实现惊人的效果。改进的相机功能使您可以操作景深、应用生动的背景照明、改变曝光和生成全景图像，以创造引人注目的可视化和生动的动画。



扩展您设计能力的更多改进包括：

- 焦散功能——穿过半透明的表面如水晶和水折射光
- 环境光遮蔽——用更真实的阴影为您的设计增加深度
- 新的草着色器——用草、地毯或毛发很方便地渲染逼真的场景\*\*

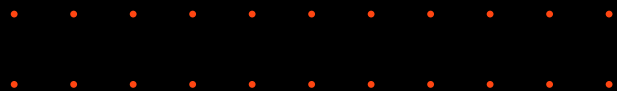
无论您的可视化需求是什么，Renderworks（高级渲染模块）都支持您去实现。

访问[Vectorworks.net/Renderworks](http://Vectorworks.net/Renderworks)了解更多信息。



# 增强您的 工作流程

Vectorworks Architect (建筑版) 为您提供比以往任何时候都更多的资源以精简和优化您的工作流程。用无缝的项目共享功能，获得可靠的基于云计算的存储解决方案、改进的传达和可视化工具以及一直致力于提升您设计软件体验的行业领先的开发团队，您将比以往任何时候都更灵活地设计。





## 协作性项目共享

寻找协作和最大限度地提高效率的新途径？项目共享通过允许您的项目团队在同一Vectorworks文件同时工作，使建筑师和室内设计师能够精简工作流程。精简从简单草图到最终产品的整个设计过程。



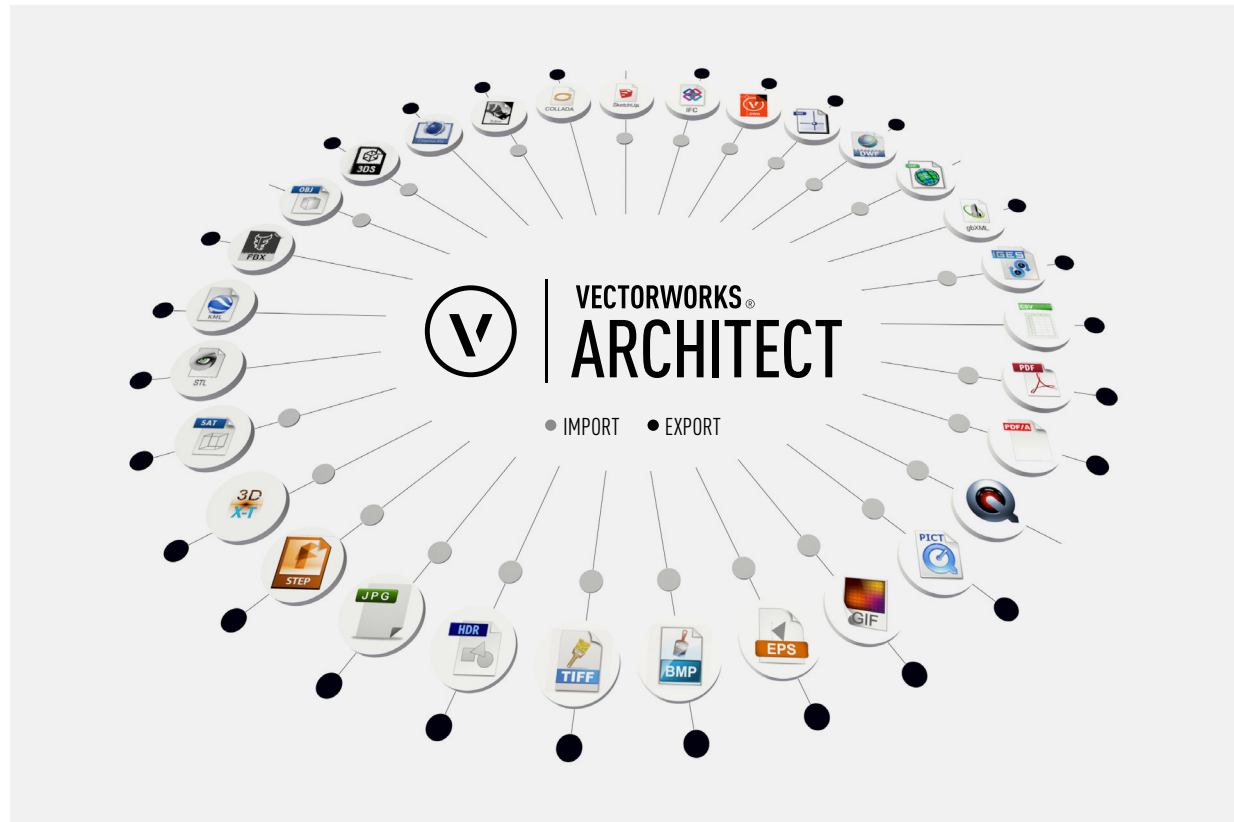


## 无缝的互操作性

拥有最先进的协作性数字实践，用Vectorworks 的 IFC 2x3 和 gbXML 转换器在设计、分析和建造程序包之间流畅地移动您的建筑信息模型。交换三维NURBS模型与Rhino<sup>®</sup>。导入来自SketchUp的概念模型，并获得数以千计的来自Trimble<sup>®</sup> 3D Warehouse及许多其他支持OBJ、STL、3DS、SKP等的内容资源的模型。导入、导出或直接引用AutoCAD<sup>®</sup> 2016版（或更早版本）的文件。

发布图纸集为多页的PDF、DWFs、或DXF/DWG。导出三维模型到三维PDF、IFC、DXF、C4D、Rhino<sup>®</sup>、Google Earth<sup>®</sup>和 Vectorworks Nomad。

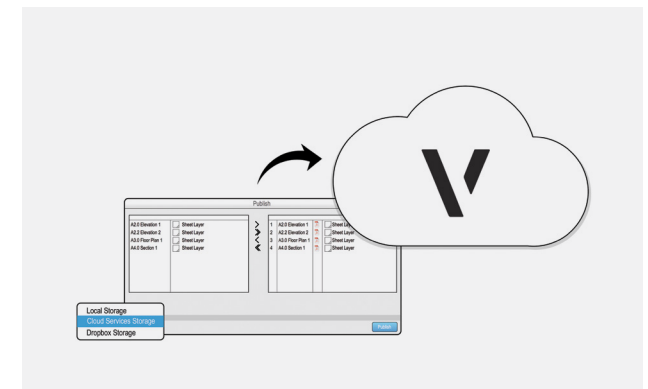
\*Vectorworks Nomad仅向Vectorworks精选服务成员提供。访问[vectorworks.net/service-select](http://vectorworks.net/service-select)了解更多信息。



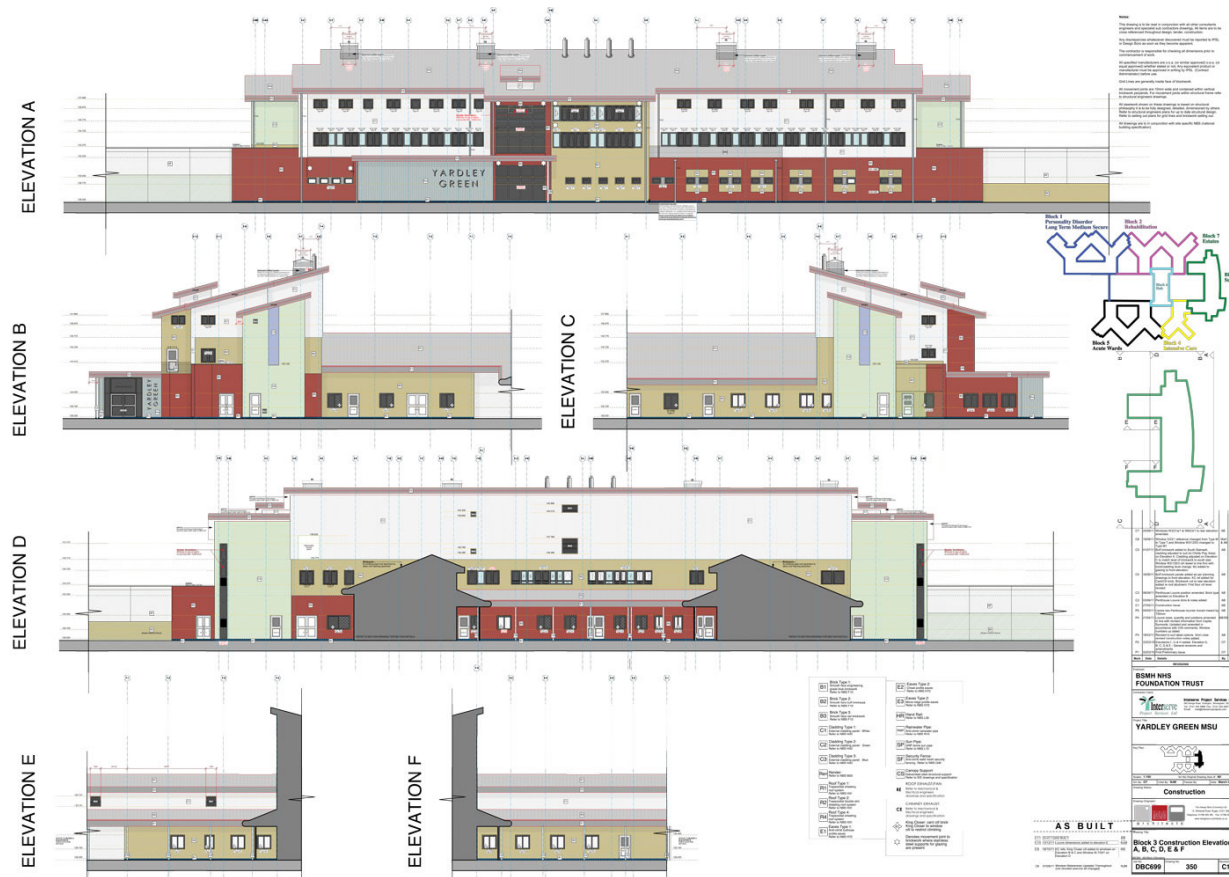
## 云服务

Vectorworks精选服务成员现在可以利用直接来自Vectorworks软件的云服务。新的云菜单让您可以通过Vectorworks Nomad应用程序或云门户网站直接发布Vectorworks文件用于轻松共享、协作和查看。

这是Vectorworks精选服务成员的独家利益。访问[vectorworks.net/service-select](http://vectorworks.net/service-select)了解更多信息。







图片由The Design Büro (Coventry) Ltd.提供

## 高级二维文档

松制作高品质文档。Vectorworks Architect（建筑版）软件提供建筑、细节设计、MEP、家具、木制品、机械零件和标注的精确绘图工具、智能对象以及成千上万来自领先的建筑产品公司的免费符号。批量打印图纸集或将其导出成完整尺寸或缩小尺寸的多页PDF文件。

## 数据库和工作表的改进

### 改进的IFC的开放式数据库连接性

先进的数据交换工作流程将更容易利用开放式数据库连接性连接到建筑信息模型中的IFC和COBie数据。

### BIM工作表功能

工作表具备更强大的BIM功能，给您更多选择来安排和编辑您设计各种信息丰富的内容。

### 新的工作表公式运行脚本

用Vectorworks Architect（建筑版）软件，数据库的工作表行允许那些熟悉脚本的行来创建自定义工作表函数。

### 工作表单元格的直接编辑

双击工作表中的任意单元格，然后键入您想要的内容。



# 改造 世界

您这样做的原因是为了创造塑造我们世界的体验。无论何种类型的设计，您都在创造体验。从灵感的第一次闪现到最终产品，都有Vectorworks Architect（建筑版）软件帮助您改造世界。





# 关于 VECTORWORKS公司

---

Vectorworks公司关心设计。自1985年以来，我们已经为建筑、景观和娱乐行业提供了服务，从我们周围的世界中汲取灵感，并鼓励超过五十万使用我们软件创建改造世界的体验的设计师。

我们致力于开发世界上最好的跨平台CAD和BIM软件的使命已经告诉我们一个简单的道理：伟大的设计始于设计师的灵感。Vectorworks软件通过引导发现性的探索和寻找创造性的解决方案支持这样的灵感。

我们提供强大的工具帮助设计师获得灵感、培育创新、有效沟通并实现他们的愿景。

我们为那些希望创造令人难忘的体验和建造真正重要的东西的人们服务。我们认识到，伟大的设计就是揭示探索意想不到的事物同时充分满足日益复杂的世界的需求的机会。我们承认设计师梦想的价值，并努力支持创造因为展现了最佳建筑环境而得到真正欣赏和独特定位的设计。



# 系统推荐

---

Mac OS X 10.9或更新

Windows 7 SP 1 (64位元)

Windows 8 (64位元)

Windows 8.1 (64位元)

Windows 10 (64位元)

64位元 Intel Core i5 (或 AMD equivalent) 或更高

## 内存

最低2GB, 强烈推荐4GB

推荐8GB - 16GB用于大型文件和复杂的渲染

## 图形\*

强烈建议使用专用的图形卡。

Open GL 2.1兼容图形卡

VRAM: 1GB、2GB—4GB (推荐)

## 屏幕分辨率

最低1440x900

推荐1920×1080或更高分辨率

\*正如之前的版本，Vectorworks 2016版增加了改进，继续对图形硬件提出更高要求。由新的Vectorworks图形模块提供的图形性能和质量直接取决于显卡的速度、内存及支持的扩展。这些新功能如果在有能力的硬件上使用，有可能提供一个非常快速和流畅的体验，但如果在较旧的或不兼容的硬件上使用，会感觉到明显变慢。在一般情况下，您的显卡越强大，您对Vectorworks软件会有更好的体验。显卡应该支持至少OpenGL version 2.1版；不符合这一建议的显卡将有有限的功能和较差的性能，在OpenGL模式中渲染时尤为如此。

如需了解更多当前技术信息，请浏览我们的中文论坛 <http://forum.Vectorworks.cn> 或国际知识库（英文） <http://kbase.Vectorworks.net> 的内容。

查看最新消息请访问 [www.vectorworks.net/sysreq/](http://www.vectorworks.net/sysreq/)。

Vectorworks, Inc.

7150 Riverwood Drive, Columbia, MD 21046-1295 USA

[vectorworks.net](http://vectorworks.net)

T 410.290.5114

©2015 Vectorworks, Inc. All rights reserved.

Vectorworks and Renderworks are registered trademarks of Vectorworks, Inc.