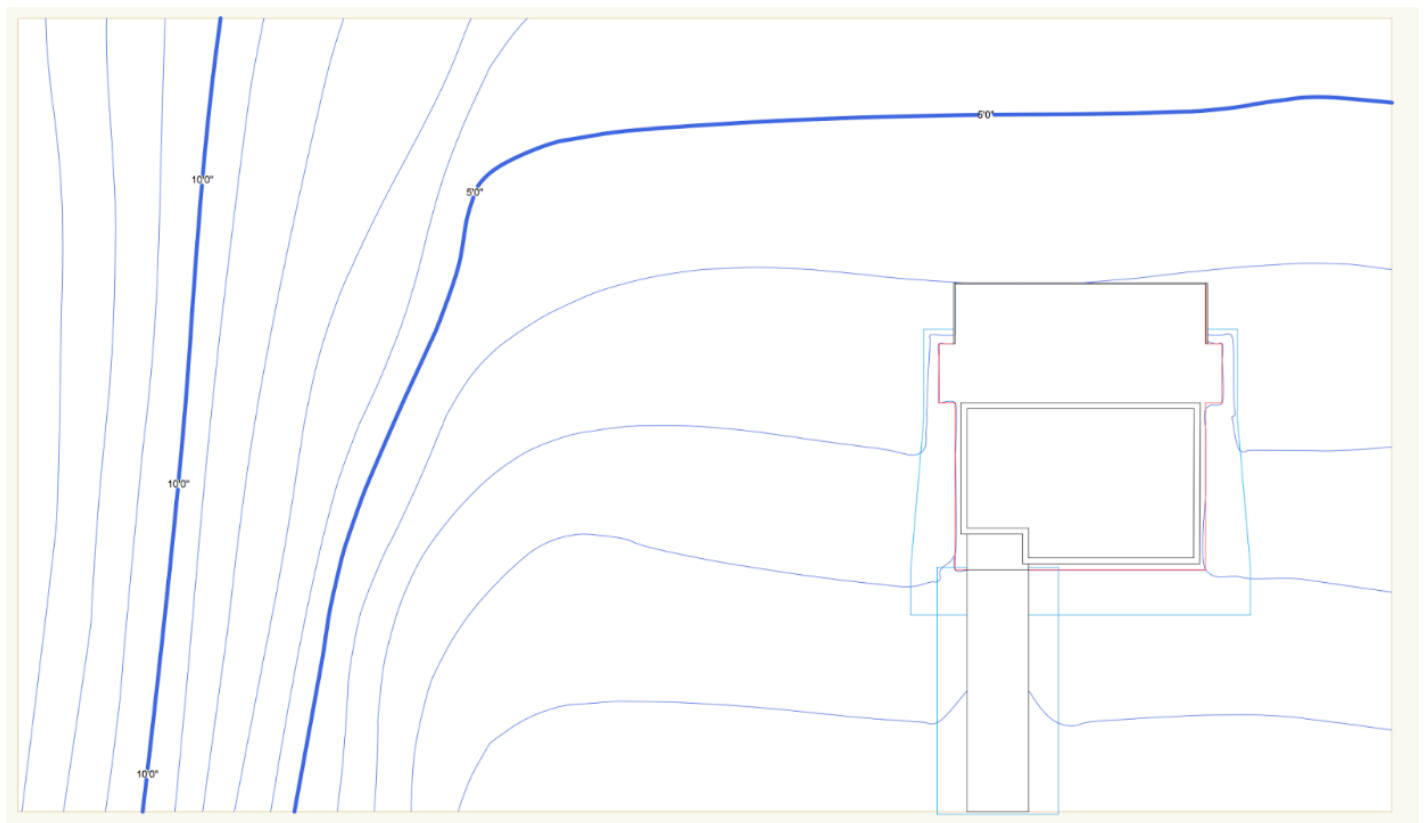


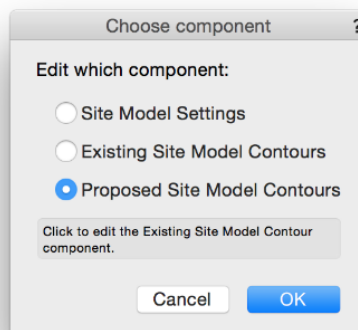
场地设计

场地模型轮廓编辑

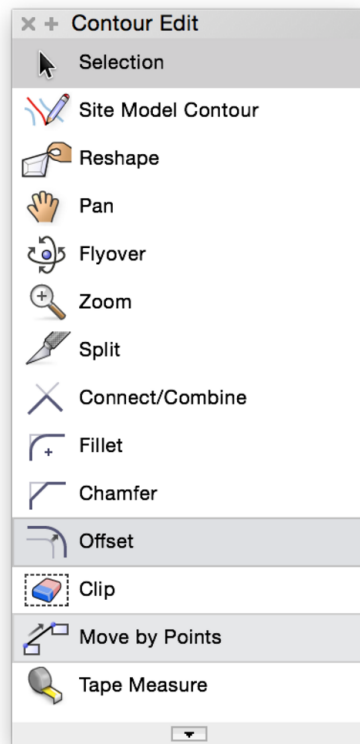
从Vectorworks 2018版起，我们可以编辑现有或拟建的场地模型轮廓，它们可以单独使用或与场地修改器配合使用。对于大多数情况，如调整一建筑物的一部分场地模型，我们仍然使用垫场地修改器。但是，对于更小更详细的编辑，我们可以直接编辑轮廓来得到我们想要的结果。



作为一个例子，让我们创建一个在大楼左边的排水沟。为此，双击场地模型，或者右击并选择编辑拟建的场地模型轮廓。



进入编辑视图后，会发现新的工具面板。这个工具面板包括我们在编辑轮廓时可以使用工具。我们必须使用这个工具面板，因为其他的工具面板将在这个编辑模式下变成灰色。



使用所提供的工具，我们可以根据需要调整轮廓，并根据现有场地模型轮廓编辑视图，新工具面板将消失，我们将看见对场地模型轮廓所做的调整。

